I FUMETTI PIÙ BELLI DEL MONDO! N° 132 Lire 7000



## NUOVO LOOK! LETERNAUTA

La rivista del fantastico

## fumetti & games ogni mese per <u>leggere</u> e <u>giocare!</u>

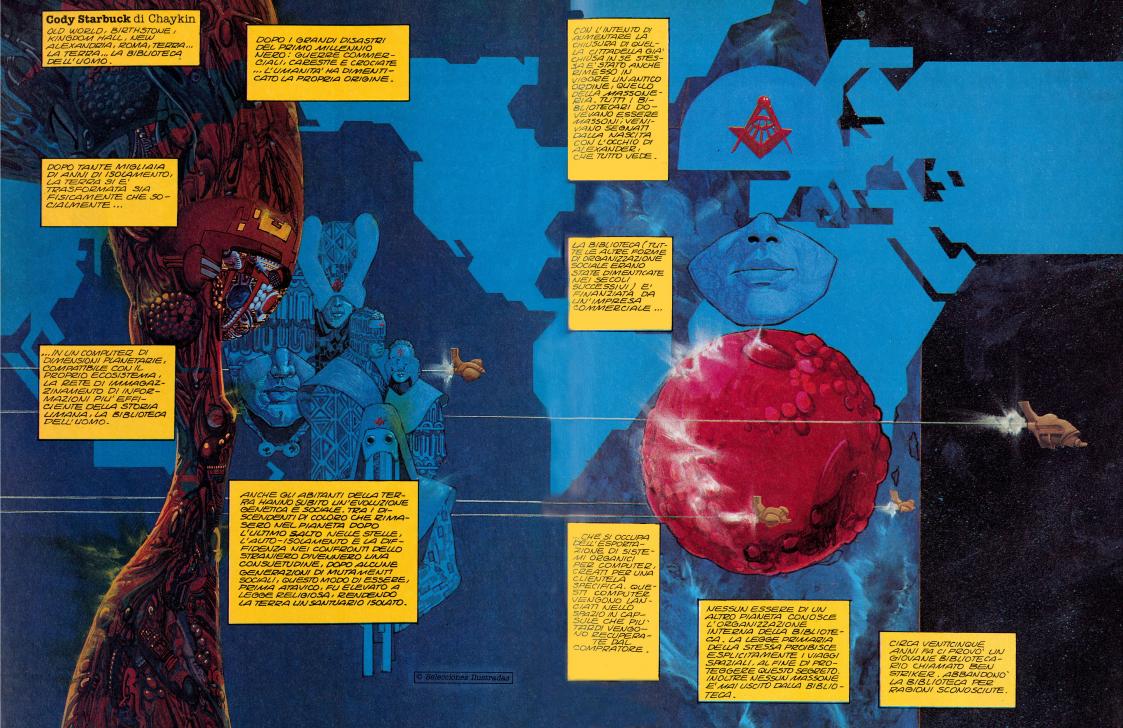
Tante altre nuove rubriche curate dai massimi esperti del settore:

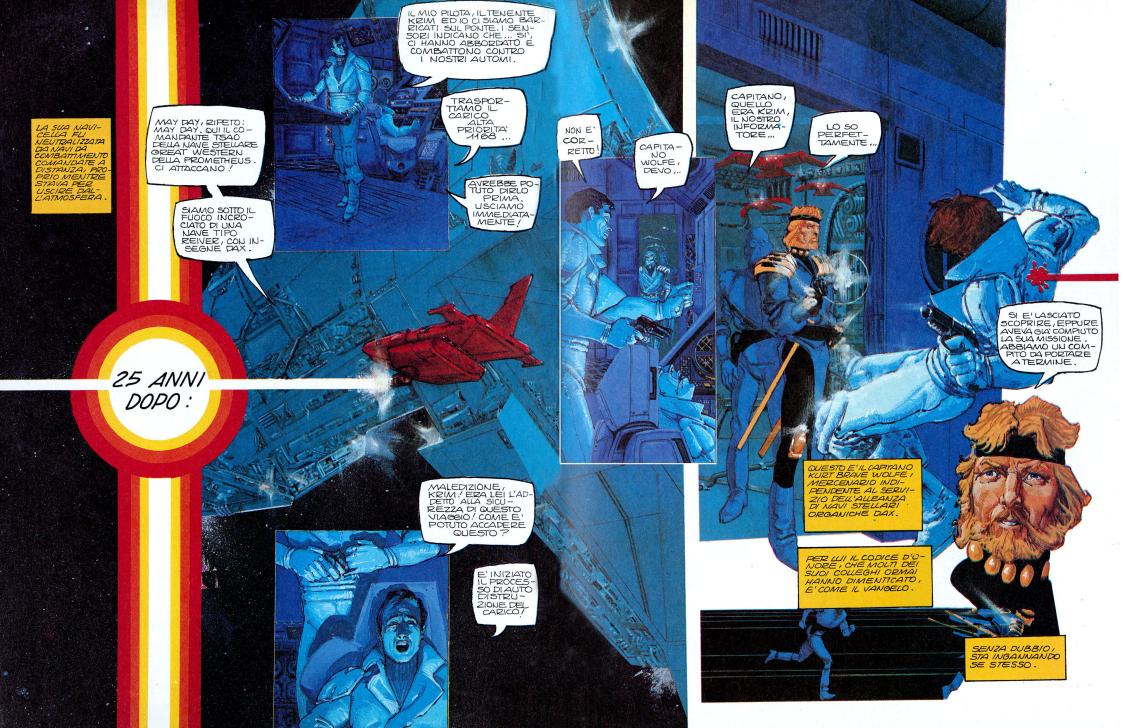
Videogiochi
Wargames
Giochi di Ruolo
Giochi di Strategia
Giochi di Società
Giochi Classici
Enigmistica
Modellismo
Recensioni di Giochi e di Libri
Racconti-games

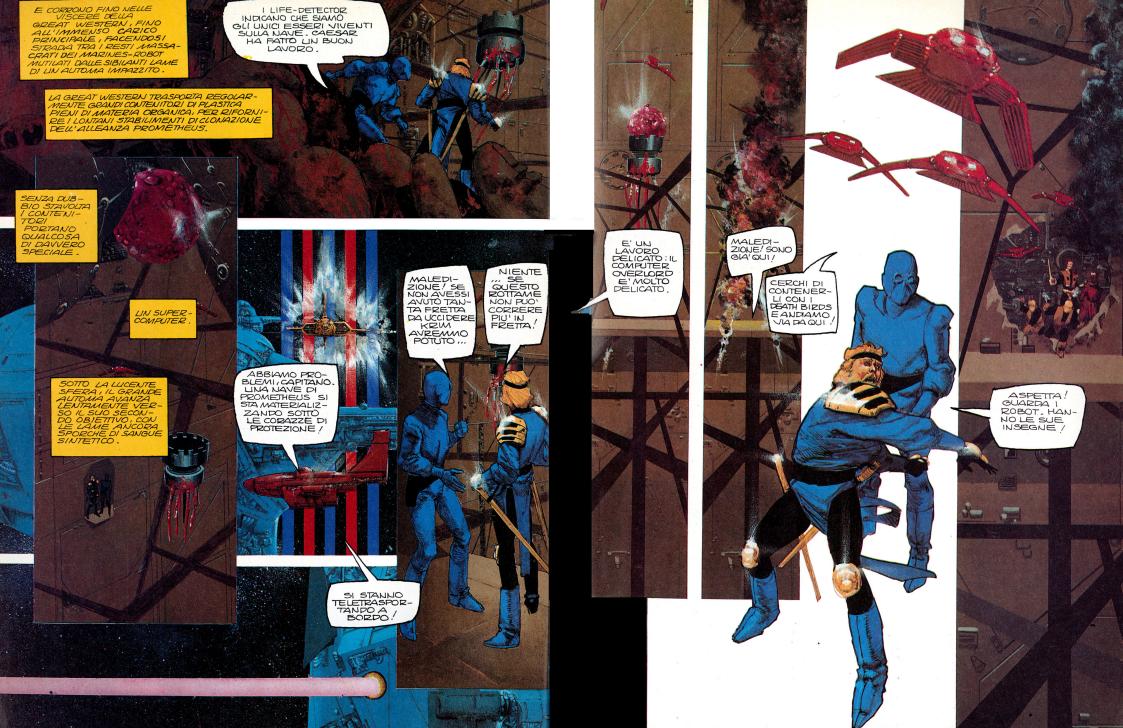
Una rivista imperdibile!

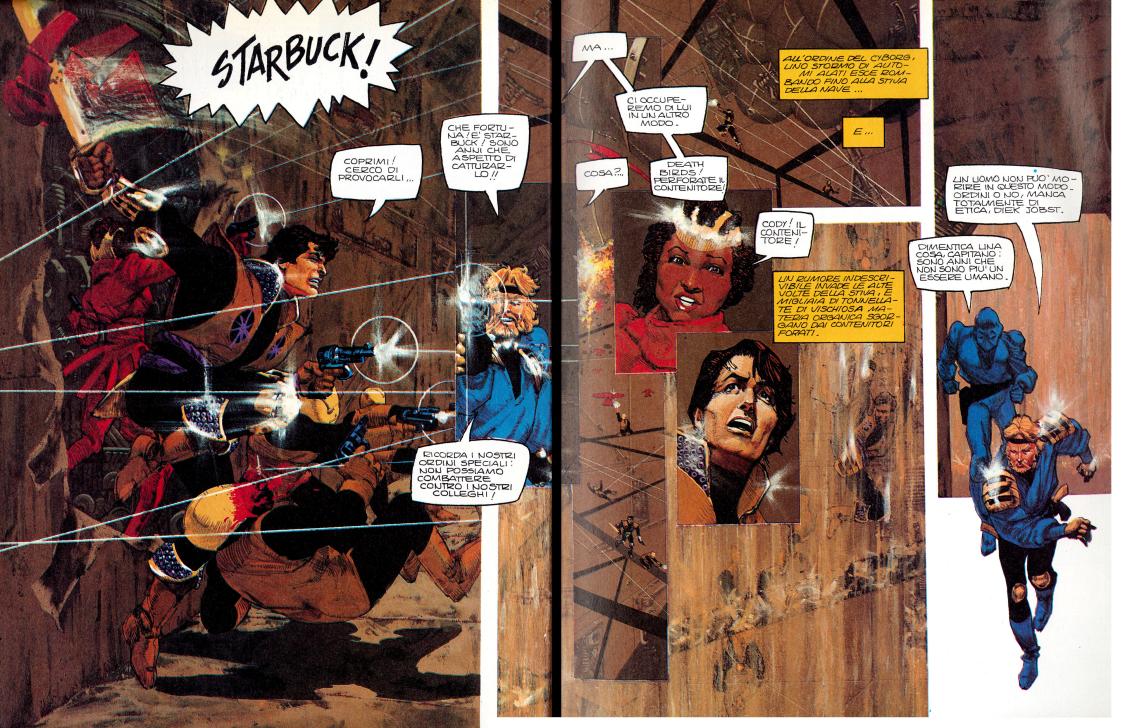


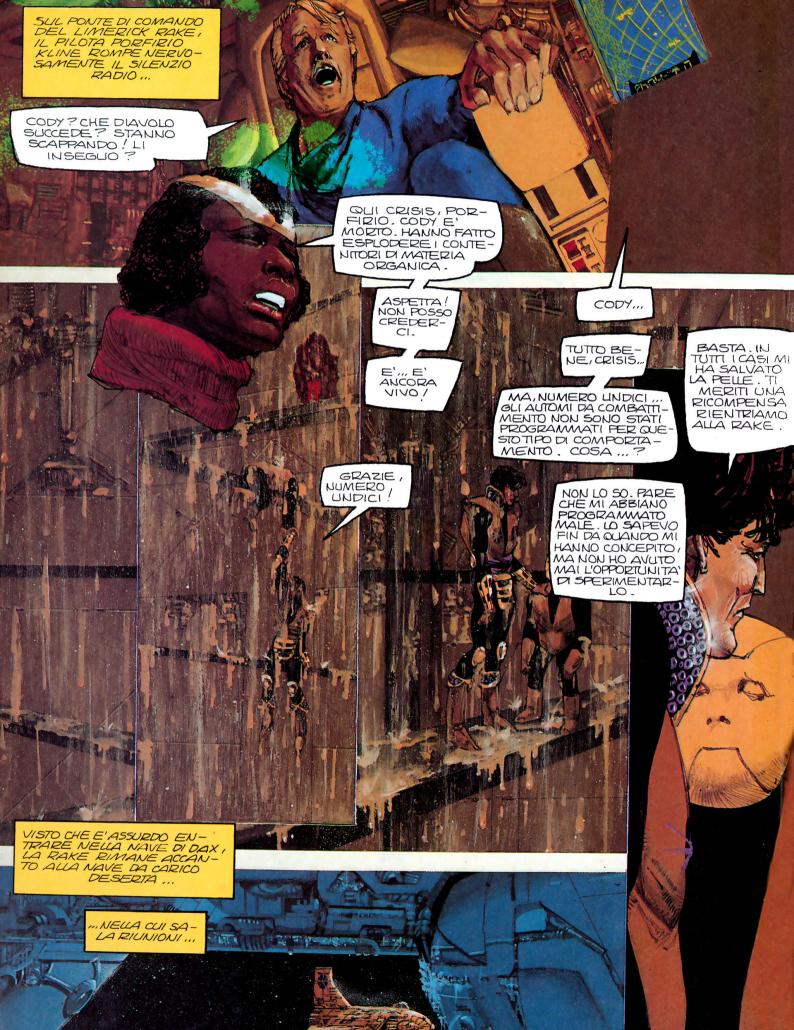
L'ETERNAUTA – Periodico mensile – Anno XIII – N. 132 Aprile 1994 – Lire 7.000 – Aut. del Trib. di Roma n. 49 del 20/1/1988 – sped. in abb. postale 50% – Direttore Resp.: Rinaldo Traini; Editore: Comic Art S.r.l.; Redazione e Amministrazione: Via Flavio Domiziano, 9 – 00145 Roma; Distribuzione: Parrini & C. – Piazza Colonna 361 – Roma; Stampa: Rotoeffe S.r.l., Ariccia (Roma).















LO SO. SI CREDE UN, PAPISTA!





QUALCUNO SA DIRMI SE QUELTIPO, WOLFE / E' UN CORAGGIOSO ? CHE HA FATTO ? MI HANNO DETTO CHE HA SOSTENUTO UN DUELLO CON STARBUCK . E ...? COMPAGNO! MERDA! A PROPOSITO DI STARBUCK ... PERCHE'SI PORTA APPRESSO LIN AUTOMA VESTI-TO ?MI PARE UNA STUPIDAGGINE. NON NE HO IDEA . ADESSO PARLERA' CALDE -RON, DEVE ESSERE IMPORTANTE . CONFRATELLI ... PEVO LEGGERVI LINA DICHIARAZIONE. NON SONO AMMES-SE DOMANDE. IL TESTO DICE QUANTO SEGUE : IL SOLE E' DIVENTATO LINA SUPERNOVA. LA BIBLIOTECA DELL'UOMO E' STATA INCENERITA.

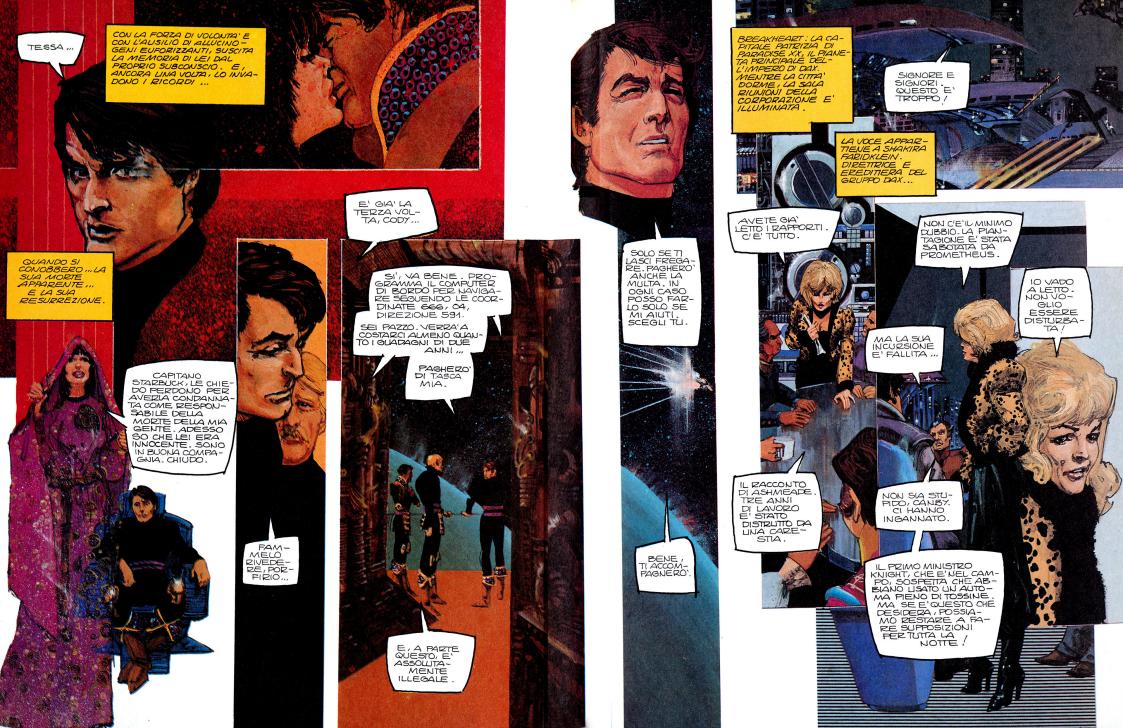
> A ME SCONOSCIUTE, LA HUMANIST LEAGUE PENSA CHE SIA STATO FATTO IL GIOCO SPORCO. HA OFFERTO UN FEUDO PLANETARIO COME PEULO PLANETARIO COME RICOMPENSA PER LA CATTURA DEI RESPONSABILI-QUESTO E' TUTTO.

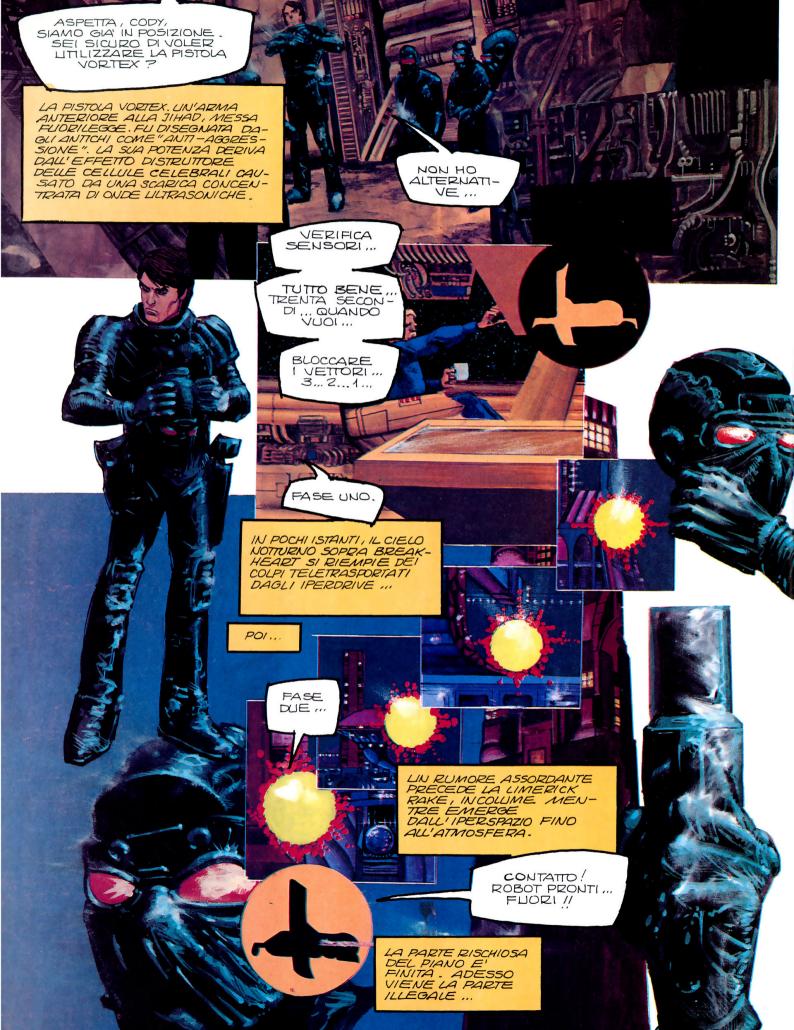
PER RAGIONI

DOPO UN MOMENTO DI SILENZIOSO

IMBARAZZO ...





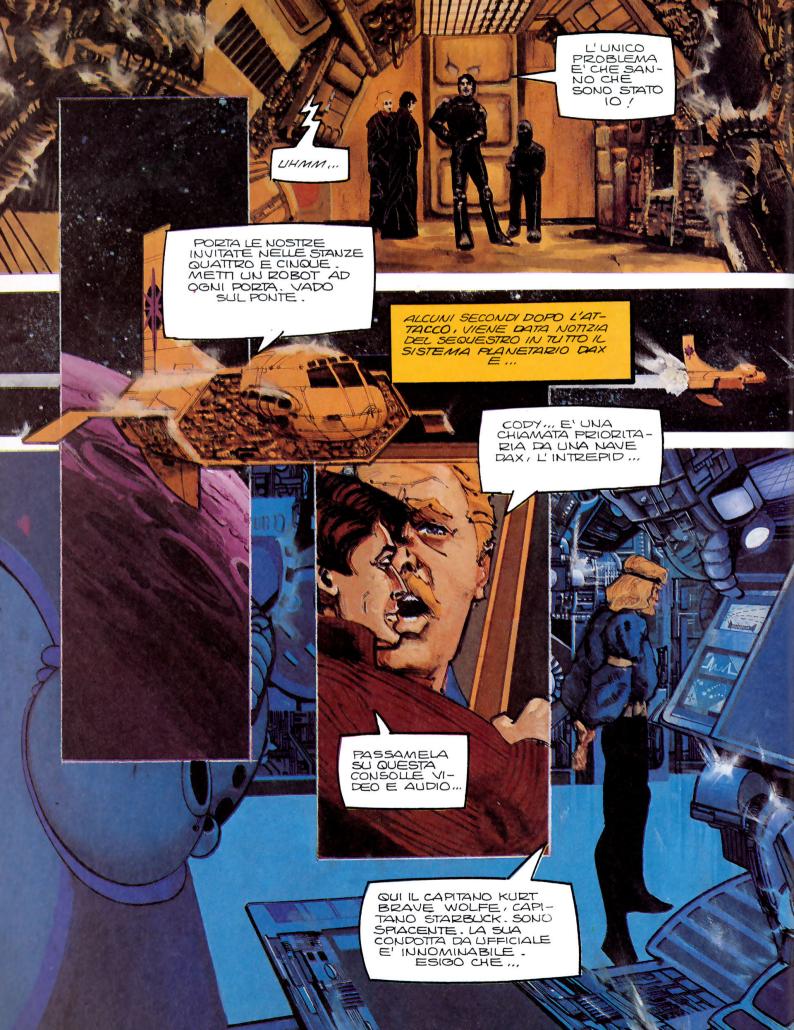


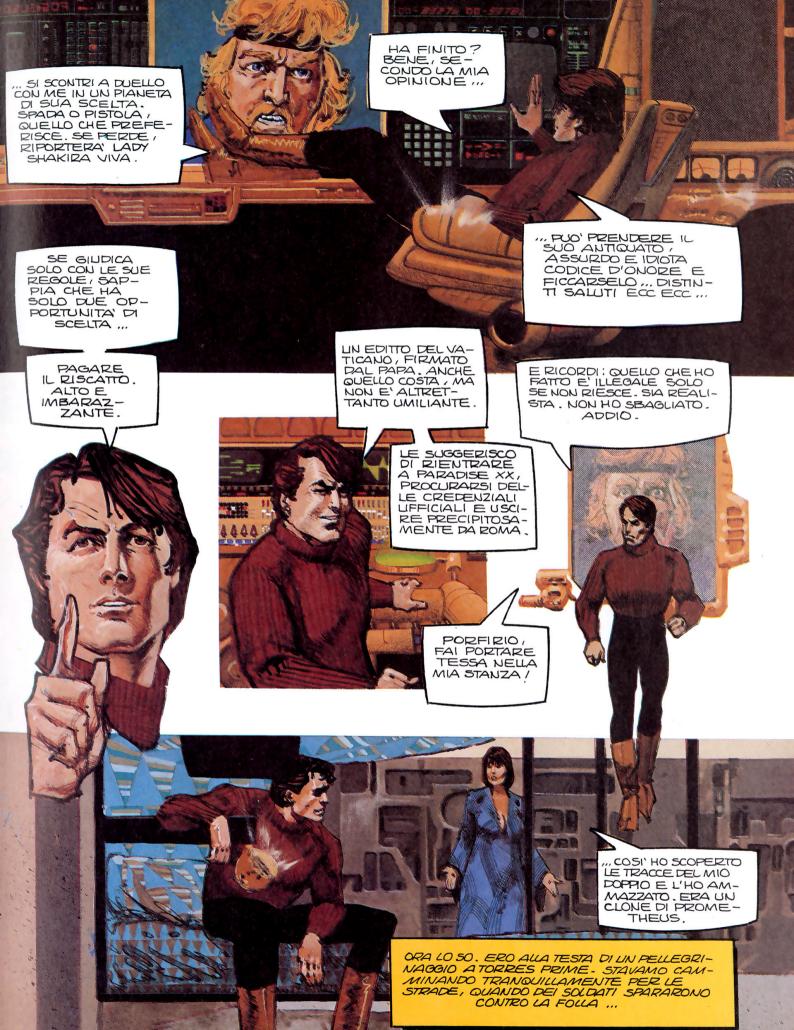


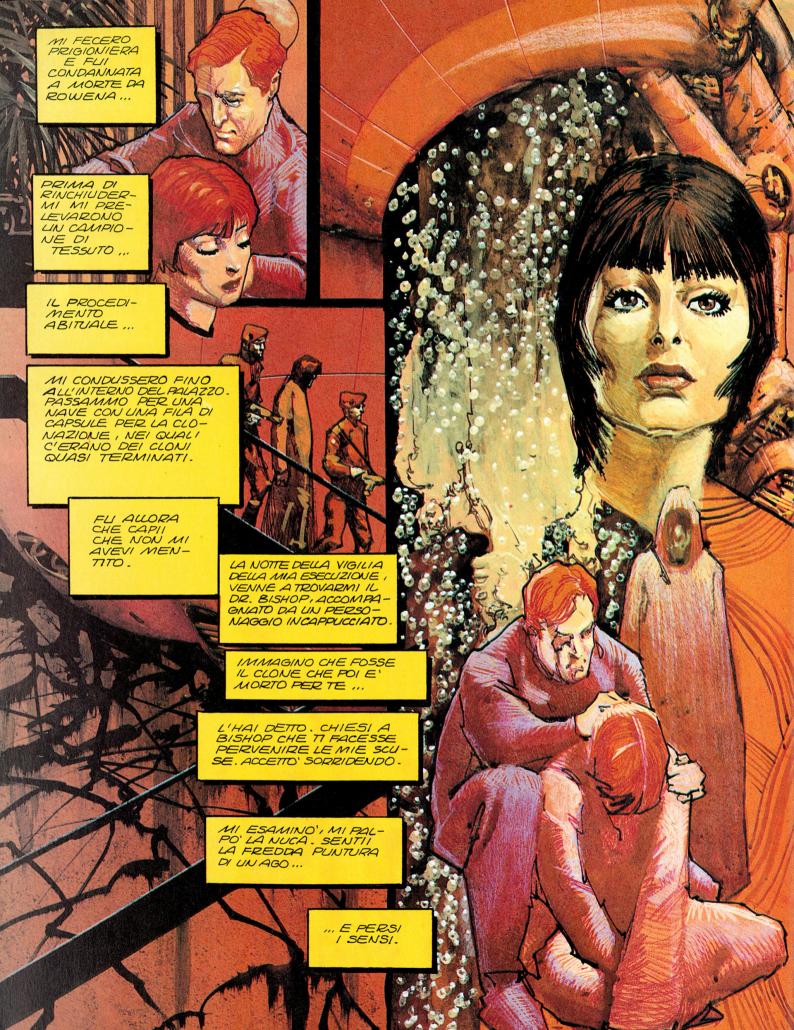


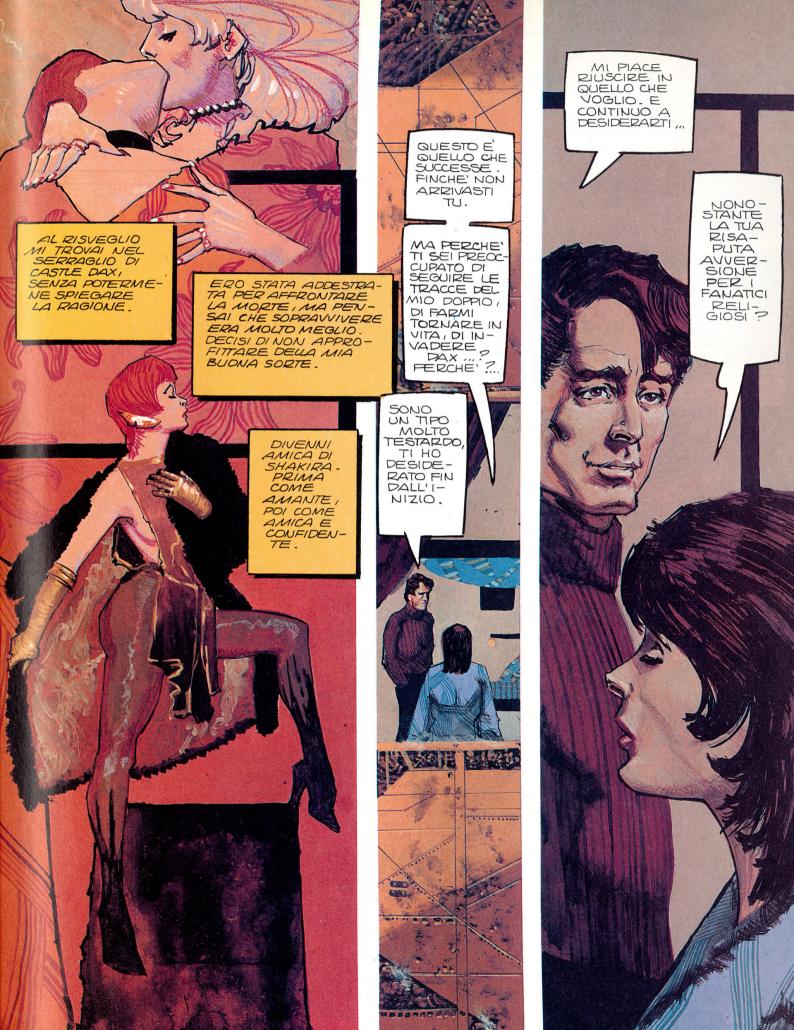


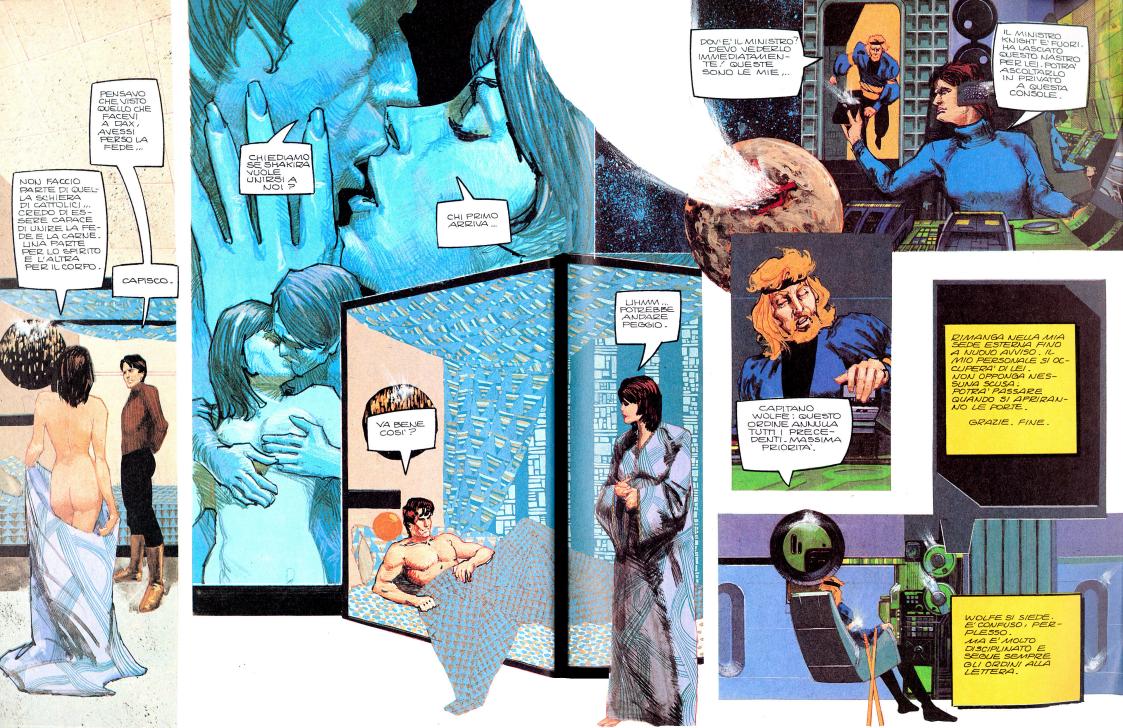


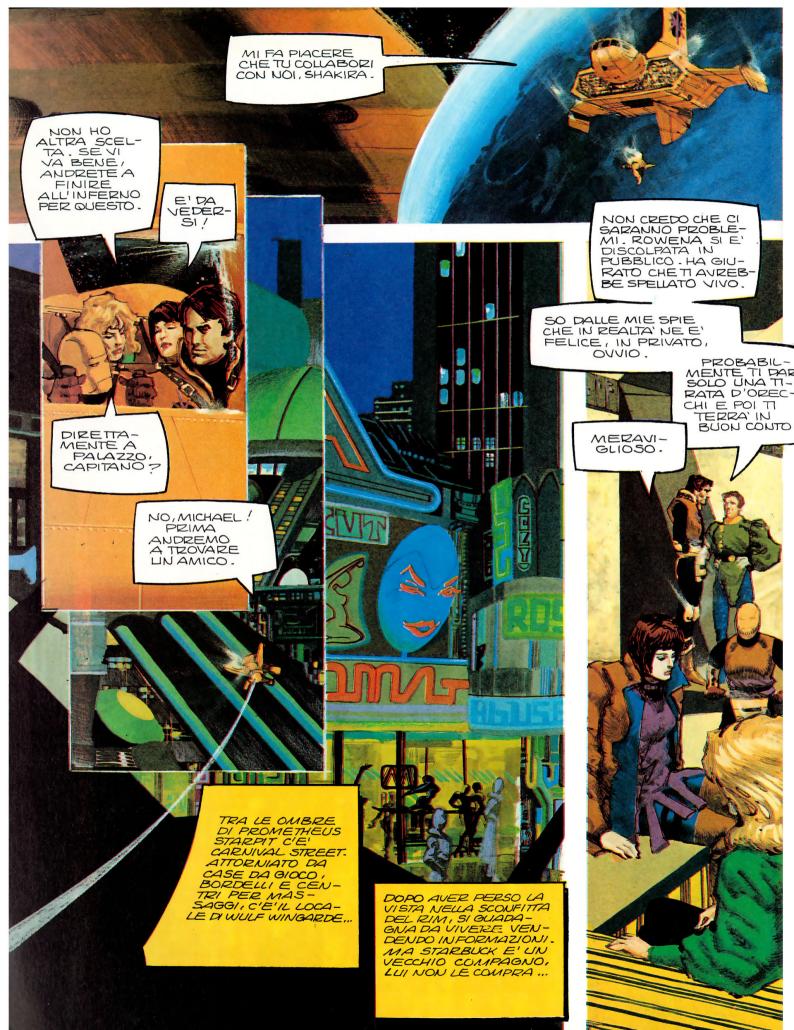


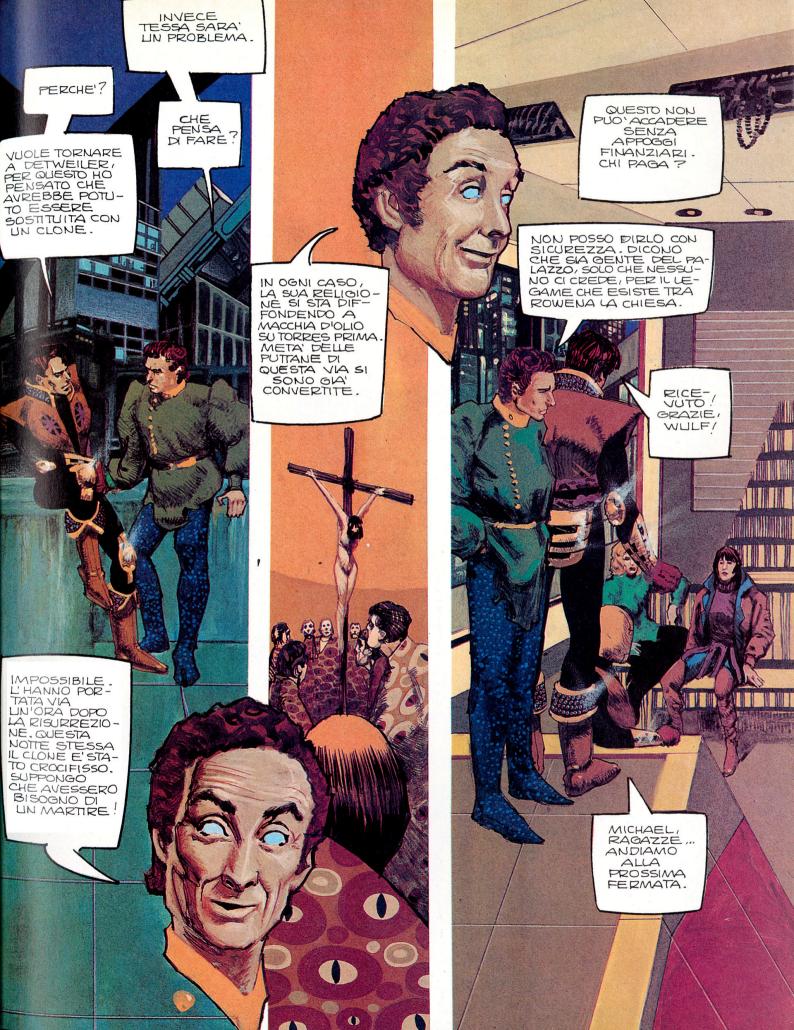


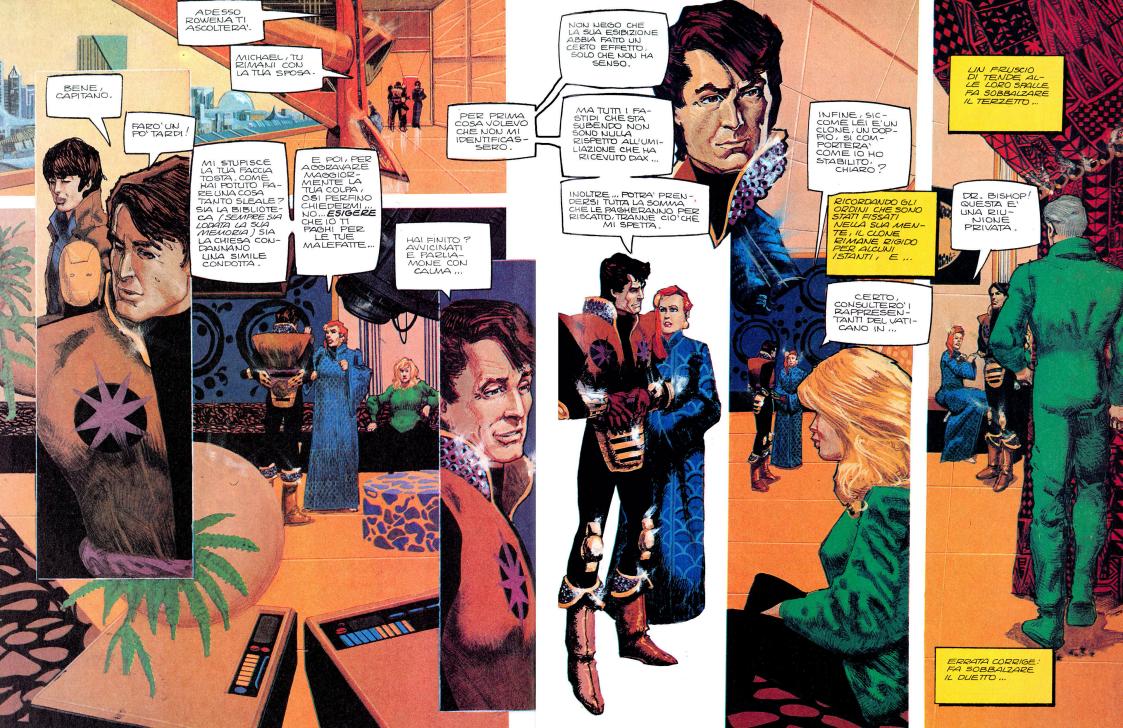














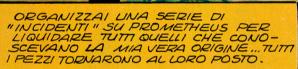
O ALMENO COSI'CREDEVO. SAPEVO QUANTO FOSSE PERICOLOSO ENTRARE NEL-L'IPERSPAZIO CHE ESISTE NEL-MA, DURANTE LINA DEL-LE ESCURSIONI CHE FA-CEVO PER RILASSARMI, MI MISI IN CONTATTO CON GLI EXTRATERRESTRI. L'ATMOSFERA, QUINDI MI DIRESSI NELLO SPAZIO APERTO. E' STATO PER CASO. POI LA MIA NAVE FU COLPITA ... MA NON ATOMIZZATA, ERO FERITO: MA RIUSCII A TELE TRASPORTARMI. QUEUO CHE AVEVO COSTRUITO NON ERA UN IPERACELERATO-RE, MA SOLO UN TRA-SPORTATORE DI MATERIA. RIUSCII A DECIFRARE LA LORO LINGUA FACENDOMI DARE IN-FORMAZIONI DETTABLIATE SUL MODO DI COSTRUIRE UN AP-PARATO IPERACCELERATORE, IN CAMBIO DI DETTAGLI STRATEGICI SULLA ZONA ... MI RACCOLSE LINA NAVICEUA LIMANA NELLO SPAZIO ... DI PROMETHEUS ... SICCOME ERO UN BIBLIO-TECARIO, INTIMORII ROWENA, CONVINCENDOLA AFFINCHE' FINANZIASSE IL MIO IPERACCELERATO-...E MI PORTARONO A TORRE PRIME. PER SOSTITUIRLA CON UN CLONE POI, QUANDO EBBI FINI-CHE AVEVO PROGRAMMATO. RICOSTRUIRONO IL MIO CORPO. DURANTE LA CONVALESCENZA EBBI IL TEMPO DI PENSARE LIN PIANO ...





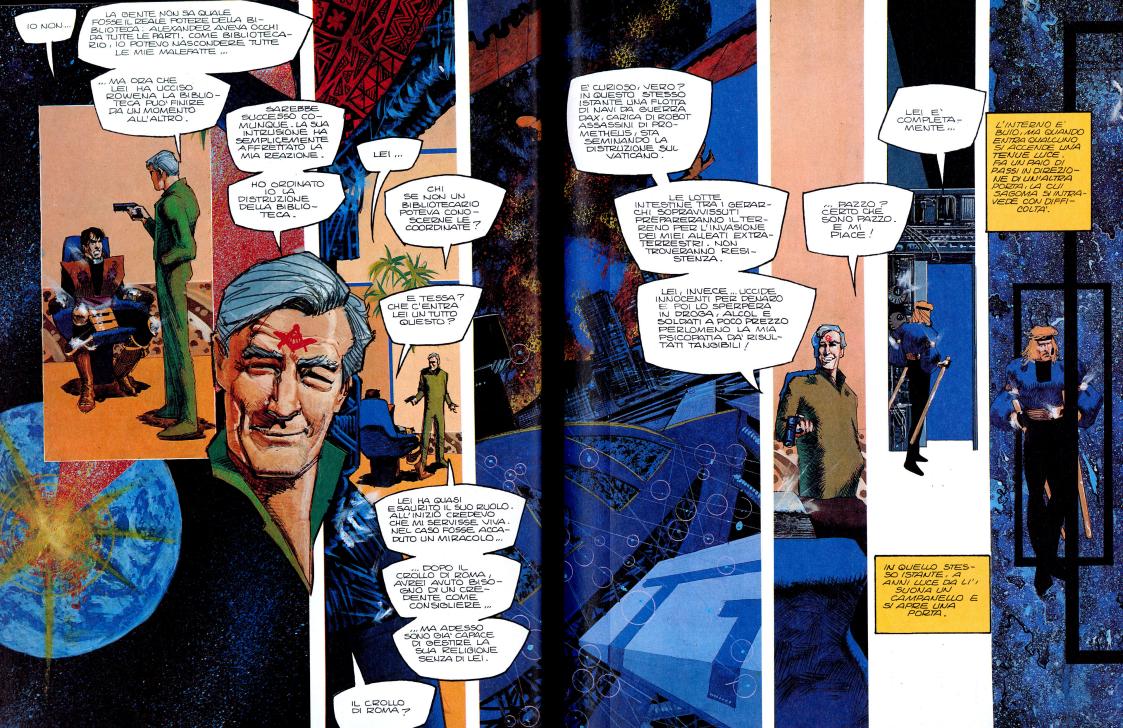
MI TELETRASPORTAI A PARADISE XX, UCCISI SHAKIRA E SOSTITUII ANCHE LEI CON UN CLONE.







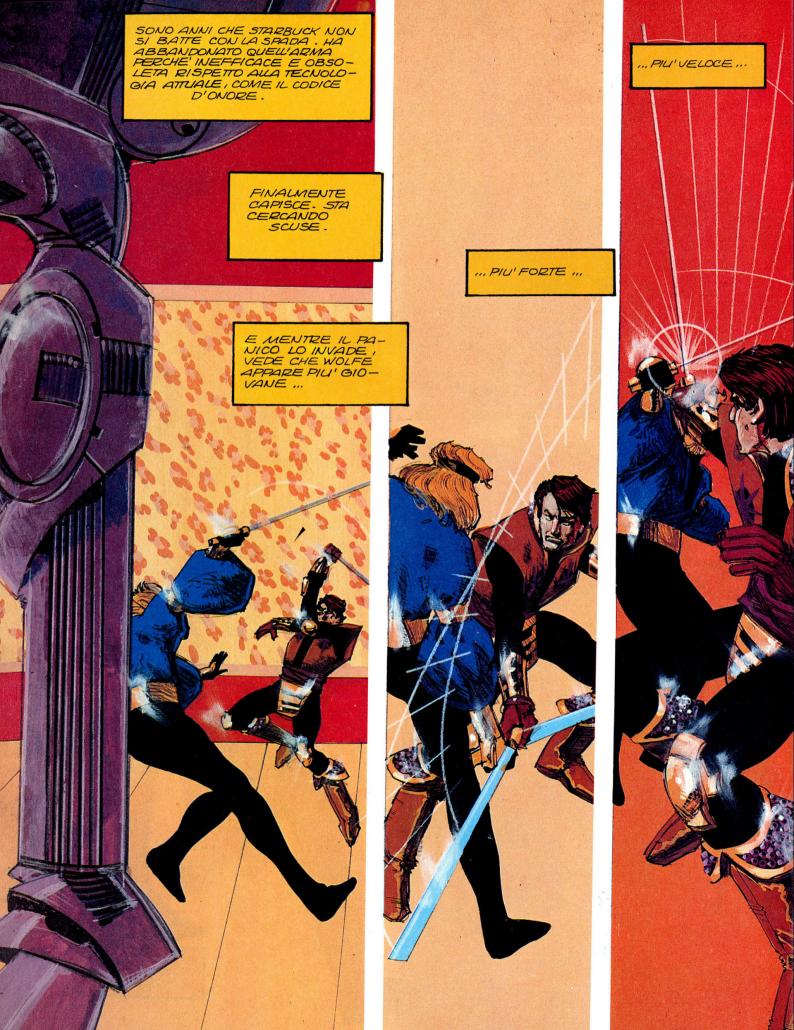






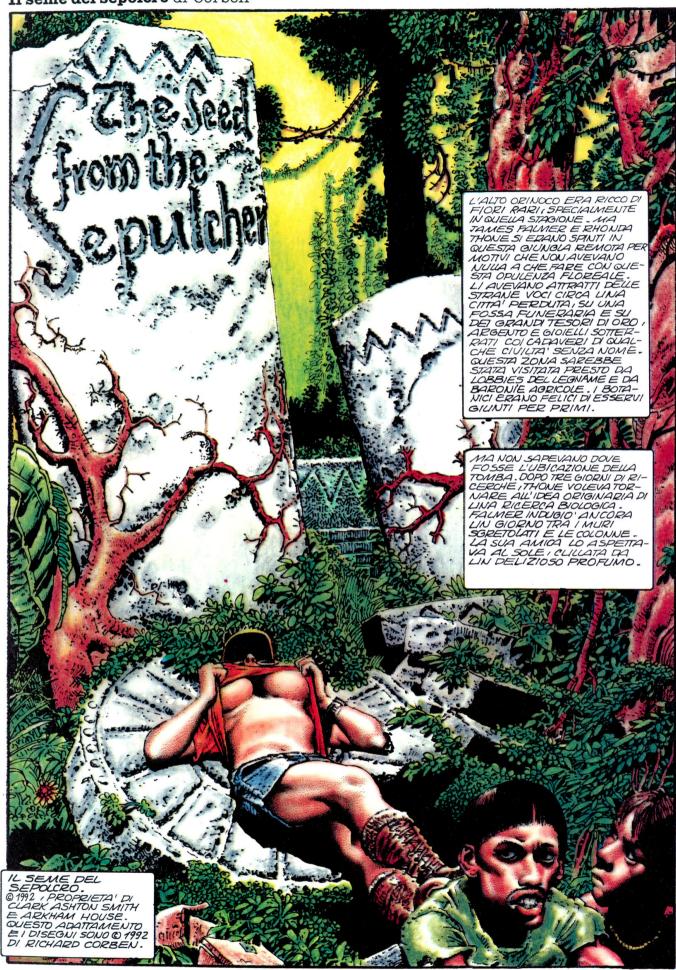










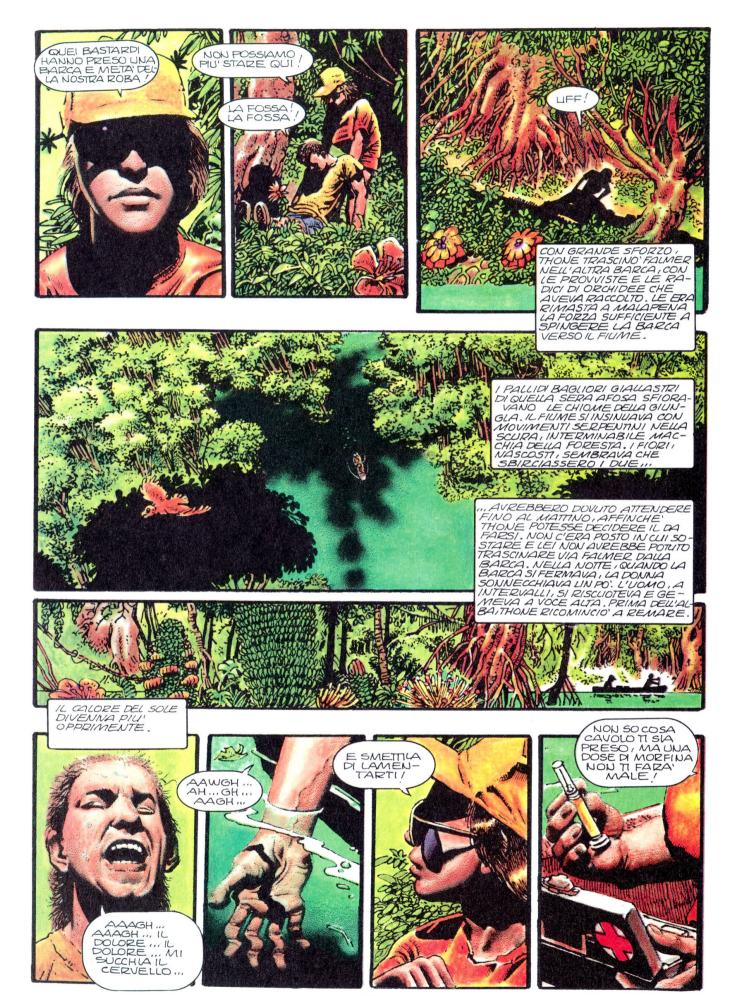






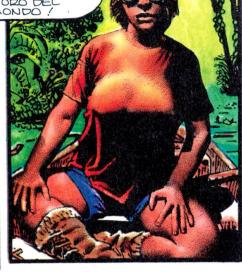










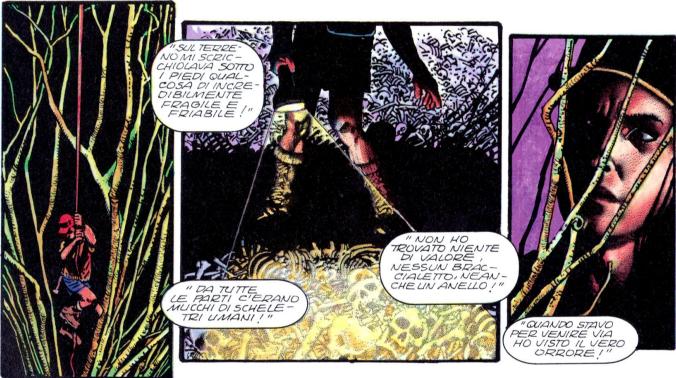




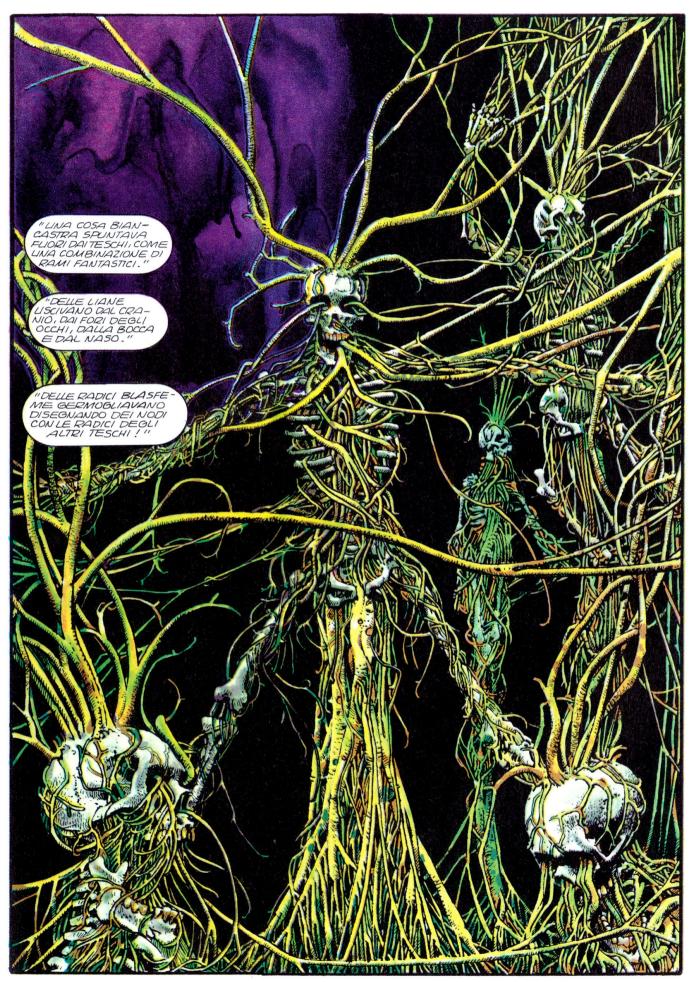


















("...UN PO' TROPPO!")







































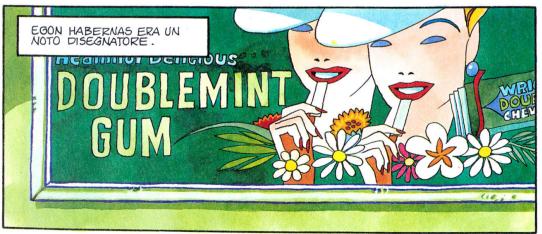


57 FINE





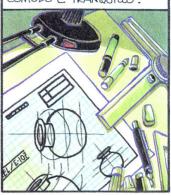
# Egon Habermas NIHIL MEDIUM EST







C'E'GENTE CHE CREDE CHE IL LAVORO DI DESIGNER SIA COMODO E TRANQUILLO.



COMINCIAI A COUEZIONARE LATTINE DI BIRRA, COME DOCUMENTAZIO – NE. INVENTAVOLO PICCOLI RITI DI DEGUSTAZIONE IN SOLITUDINE.



A POCO A POCO, I MIEI PELLE-GRINAGGI AL SUPERMARKET PIVENNERO UNA VERA E' PRO-PRIA SPECIALIZZAZIONE PARANOIA





POSSO ASSICURARVI CHE PER ME DISEGNARE CONTENITORI SEM-PRE NUOVI DIVENTO'UN'OSSESSIONE



PRESTO FUILTURNO PEI CIBI IN SCATOLA. MI IMPEGNAI A PRO-VARNE TUTTE LE VARIETA PER COL-LEZIONARIE TUTTI I CONTENITORI







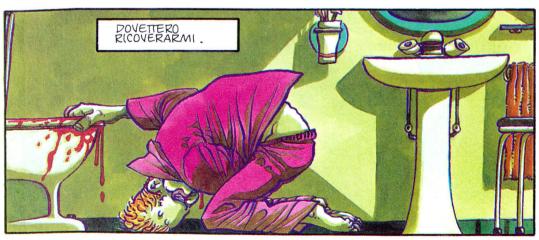
DOPO QUALCHE MESE DI MANGIATE INCONSULTE, IL MIO
ORGANISMO COMINCIO'A DEBILITARSI. E' PROVATO CHE TUTTI
QUEGLI EMUISIONANTI, ANTIOSSIDANTI E COLORANTI, CHE
IO CONSUMAVO METODICAMENTE E IMPLACABILMENTE,
NON POTEVANO ESSERE
BUONI PER UN ESSERE UIVENTE. AVEVO SORPASSATO LA
SOGLIA DI TOLLERANZA DEL MIO
POVERO ORGANISMO.











I MEDICI MI FECERO LINA TER-RIBILE DIAGNOSI. LA MESCO -LANZA DI TUTTI QUEI PRODOT-TI AVEVA DANNEGGIATO A MORTE LE MIE VISCERE. RIMASI IN OSSERVAZIONE VARI MESI E, MEN-TRE CONTINILAVANO A MANIFE -STARSI NUOVI SINTOMI E DISFUN-ZIONI, PRESI UNA DECISIONE MOLTO IMPORTANTE: NON AVREI COLLEZIONATO PIU' CONFEZIONI DI CIBO, MI SAREI DEDICATO ALLE CONFEZIONI DI MEDICINE.



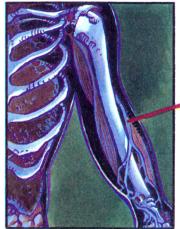






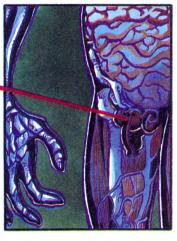


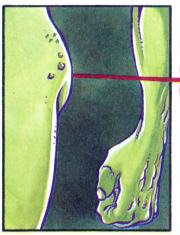






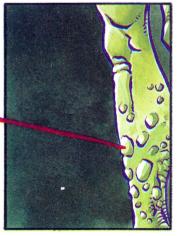


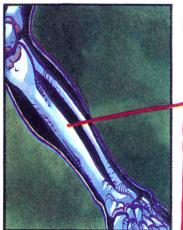












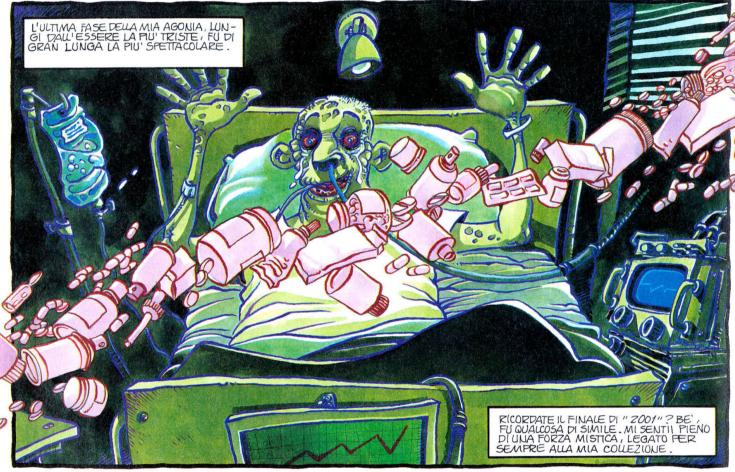








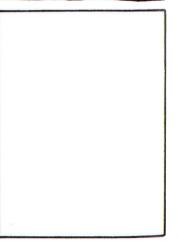












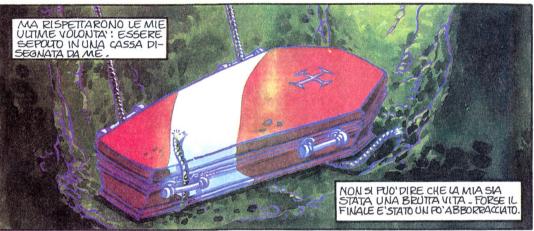






CAPIRETE CHE PREFERII ABBANDONARE IL MIO CORPO
PRIMA CHE COMINICIASSERO
A "SMONTARLO". SONO SEMPRE STATO MOUTO SCHIZZINO SO PER QUESTO GENERE DI
COSE. PRIMA DI ANDARMENE
PER SEMPRE NELL'ALDILA',
MI PRESENTAI AD UNA
LONTANA PARENTE CHE DICEVA
DI ESSERE UNA MEDIUM,
MEGOLIO DI NIENTE PER FINIRE IL DIARIO, ANCHE SE SI
TRATTAVA DI UN "DETTATO
PARANORMALE".







FINE DELL'EPISODIO



## Posteterna

arissimo Eternauta, io sono (ero? sarò?) un appassionato dei fumetti Marvel. Purtroppo, la mia conoscenza dell'inglese è talmente scolastica da impedirmi la fruizione del materiale direttamente in lingua originale.

Ci ho provato, a dire la verità, ma mi rendevo conto che perdevo quasi tutte le sfumature del dialogo e i numerosi giochi di parole di cui gli autori americani infarciscono le proprie opere. Per questo motivo, più o meno entusiasticamente, seguivo le gesta degli eroi in calzamaglia avvalendomi delle edizioni italiane: raffazzonata la Play Press, incoerente la Comic Art, supponente la Star Comics, devo dire che l'unica rivista che andava avanti da sé, senza incappare nel marasma di una continuity ormai praticamente impossibile da ricucire, era il vostro Conan.

Incoerente Comic Art, ho detto, perché – ad esempio – non condividevo affatto il formato "bonelliano" che sacrificava non poco le tavole dell'immarcescibile Buscema. Per il resto, però, tutto bene. La Marvel Italia, dovendo gestire talmente tante testate, non avrebbe fatto meglio ad operare un distinguo tra i vari licenziatari italiani del suo marchio e a lasciarti l'editing per l'edizione "nostrana" di Conan? Secondo me, così facendo, si sarebbero evitati gli innumerevoli traumi a cui andrà incontro il già tanto amareggiato collezionista.

Secondo argomento: io compro regolarmente le vostre due testate "Comic Art" e "L'Eternauta" da molti anni a questa parte, e ho notato che negli ultimi tempi le differenze tra queste riviste sono andate via via assottigliandosi. Che differenza passa tra i due contenitori? Vista la crisi imperante, non sarebbe consigliabile fonderle in un'unica testata? Passando oltre, vorrei sapere se continuerete l'esperi-





mento de "L'Eternauta Junior", che io ritengo abbastanza interessante ma non ancora bene a fuoco. Scusate se sono stato un po' prolisso. Il vo-

## Giuseppe Forcella

Caro Giuseppe, la Marvel Italia ha indubbiamente tra le mani una patata bollente e il compito niente affatto facile di decidere una politica editoriale unitaria che possa soddisfare l'ansia di chiarezza degli esigentissimi appassionati italiani. I collaboratori che si è scelta nel nostro Paese sono indubbiamente professionisti molto preparati ma sarà necessario supportarli con continue e costanti indagini di mercato che chiariscano – e in fretta – la direzione migliore da intraprendere per il neonato colosso editoriale.

Il tuo discorso su Conan può essere valido anche – ad esempio – per il "Wolverine" della Play Press o per altre riviste analoghe; non credo che le case editrici italiane che si sono occupate dei prodotti Marvel possano essere accusate di alcunché, anche se ognuno ha commesso i propri errori, e anche noi i nostri. Alla fine, da molti mesi a questa parte, tutti gli albi dei supereroi che erano sopravvissuti me dicola potevano vantare un'ottima qualità media sia nelle traduzioni che nella grafica, nel lettering e anche negli interventi redazionali.

La tua critica alla specularità tra "Comic Art" e "L'Eternauta" poteva essere condivisibile fino a quando non abbiamo deciso di aumentare su quest'ultima rivista le pagine dedicate al
gioco e al fantastico. "L'Eternauta",
dunque, recupera una sua peculiarità
che potremmo definire ludica, e "Comic Art" sarà sempre più aperta agli
sperimentalismi grafici, alle nuove

tendenze del fumetto internazionale in una rinnovata veste strutturale.

"L'Eternauta Junior" non ha dato in edicola la risposta che ci aspettavamo e il nostro editore ha dimostrato la consueta lucidità decretandone la fine, senza cercare appigli a miracolistici colpi di coda del mercato.

Carissimo Eternauta, spero di veder pubblicata questa mia perché ti ho già scritto in un'altra occasione senza ricevere risposta. Mi chiamo Fabrizio, ho trentasette anni, e vivo in un piccolo paese della provincia di Cuneo. A parte l'estrema difficoltà di reperire la tua rivista nelle edicole di zona, che ti segnalo per dovere di cronaca, ti scrivo per sottoporti un mio modestissimo punto di vista sui disegnatori italiani.

Frequentando le varie mostre del fumetto (Lucca, Treviso e Bari) ho avuto modo di imbattermi in molti virtuosi della matita e li ho trovati tutti abbastanza spocchiosi e superbi. Non credo che un ragazzo poco più che ventenne possa montarsi la testa perché ha pubblicato su Dylan Dog o su Nathan Never! Non stiamo parlando di superstar ma di semplici disegnatori che noi lettori avviciniamo per avere un piccolo schizzo, una dedica, una firma su un albo, e loro, da una specie di Olimpo personale, ci rispondono appena, ostentando facce da poeti maledetti e atteggiamenti da eroi stanchi dopo mille battaglie!

Soltanto pochi anni fa, la situazione era molto diversa, e ho conosciuto personalmente molti disegnatori miei coetanei che si sono dimostrati sempre gentili e cortesi. Io credo che la stampa abbia gonfiato troppo i meriti degli attuali protagonisti del cartooning e sono convinto che se questi

giovani abbassassero le penne invece di pavoneggiarsi a destra e a manca il fumetto italiano non potrebbe che trarne giovamento.

### Fabrizio Osterman

Caro Fabrizio, chi ti parla frequenta professionalmente e amichevolmente decine di disegnatori, mantenendo rapporti di cordialità e di simpatia con la stragrande maggioranza di loro. Non nego che la stampa e i mass media in genere abbiano un po' gonfiato alcuni fenomeni editoriali che – del resto – hanno avuto il metodo di sprovincializzare il fumetto e di portarlo all'attenzione di una fascia più ampia di cittadini.

Il punto, però, è un altro; ti posso assicurare che la maggior parte dei disegnatori che conosco sono persone se non proprio timide perlomeno riservate, e il loro atteggiamento nei confronti del pubblico può essere definito schivo piuttosto che spocchioso. I disegnatori, infatti, passano gran parte del proprio tempo in perfetta solitudine. intenti e concentrati come sono sulla quotidiana pagina bianca da "imbrattare". Non nego che qualcuno di loro possa essere vanesio o meno disposto a rispondere alle domande dei fans. ma non è certo il caso di generalizzare, soprattutto in un campo in cui subentra la simpatia personale come canone di giudizio.

Caro Eternauta, sono uno studente universitario all'Università di Pisa e di sera faccio il cameriere in un pub per guadagnarmi quelle tre-quattrocentomila lire al mese che sperpero immediatamente in fumetti, libri e videogames. Conosco molti ragazzi come me, con tante idee in testa ma poche prospettive, che portano avanti gli studi per inerzia senza essere affatto sicuri che alla laurea potrà seguire un qualsiasi sbocco lavorativo. Mi trovo spesso a riflettere, ad invi-

Mi trovo spesso a riflettere, ad invidiare quei pochi fortunati che fanno un lavoro meraviglioso e creativo, e tra questi avevo naturalmente incluso i "fumettari". Poi, ho avuto modo di conoscere qualche professionista del campo e ho scoperto che le cose non sono tutte rose e fiori.

Con alcuni amici sto cercando di mettere su una fanzine e queste difficoltà le sto provando adesso sulla mia stessa pelle; il nostro entusiasmo è però genuino e sarebbe un vero peccato se non dovessimo riuscire nel nostro intento per colpa dei mille ostacoli che lo Stato mette davanti alla libera iniziativa, anche ad una piccola piccola come la nostra. La fanzine si chiamerà "Free Comics" e cercheremo di vararla prima dell'estate. Incrociamo le dita!

Fabio Melinelli

## INCONTRO CON I LETTORI

studente-cameriere con le idee chiare. e la sua storia potrebbe servire da pungolo per tutti quei ragazzi che spendono il tempo in maniera meno costruttiva. La volontà di fare cose, di inseguire i sogni, contribuisce non poco ad elevare la qualità della vita.

La libera iniziativa, però, si scontra spesso con i cavilli della burocrazia o affonda nelle paludi di una tassazione che è tra le più alte d'Europa.

Resisti. Fabio. così come stiamo resistendo noi. In bocca al lupo alla tua! "Free Comics" e tienici informati!

Carissimi Eternauti, sono una ragazza di ventiquattro anni che si è affaccia al fumetto soltanto da poco. Mi sono presa la solita cotta per il solito Dvlan, ho provato ad amare (non corrisposta) persino il gelido Nathan ma poi - improvvisamente - ho scoperto la tua rivista. Sono stata folgorata da una storia della serie "Ozono", perché, da ecologista convinta quale io sono, sentivo il bisogno di leggere una bella storia a fumetti dedicata alle molteplici e complesse problematiche dell'am-

Ho letto nella posta di qualche tempo fa che non tutti sono entusiasti di "Ozono" e francamente non mi spiego il perché: è una serie avventurosa, poetica e niente affatto retorica. Cosa si può chiedere di più a due fumettisti che - a quanto ho capito - producono moltissime pagine? Per conto mio, spero che Segura e Ortiz continuino con le loro storie a sfondo ecologico e vorrei fare i complimenti a "L'Eternauta" che ha proposto queste avventure qui in Italia.

#### Alessandra

Cara Alessandra, puoi stare tranquilla: il tuo giudizio su "Ozono" è condiviso da molti lettori! Sulle pagine della posta, però, preferiamo spesso dare maggiore spazio alle lettere di critica piuttosto che a quelle di consenso, perché siamo dell'idea che soltanto dal dibattito civile e democratico delle idee possa nascere un autentico miglioramento in un qualsiasi settore delle attività umane.

A mio giudizio, "Ozono" è una buona serie, con molti picchi positivi e pochissimi "bassi", dovuti - come giustamente sottolinei tu - alla notevolissima mole di produzione dei due autori. La storia che forse rende meglio lo spirito dell'intero "serial" è forse "Salvate le balene", apparsa su "L'Eternauta" n. 130. Grottesca, tragi-comica, godibile a più livelli, questa avventura del Russo e della sua ex-moglie (interessante il rapporto tra i due, non è vero?) coniuga molto bene il testo con le immagini e testimonia il grande affiatamento artistico raggiun-

Questa sì che è passione vera! Uno to dai due famosissimi cartoonist Segura e Ortiz. La tematica ecologistica è stata affrontata da diversi autori, e qualcuno ha raggiunto degli esiti in assoluto forse migliori, ma pochissimi del settore sarebbero in grado di portare avanti una serializzazione così lunga e di così buona qualità. Scrivici ancora, Alessandra, e facci sapere il tuo giudizio anche sugli altri fumetti e sui redazionali della nostra rivista. A

> Pregiatissimo Eternauta, volevo farti i complimenti per aver proposto la bellissima storia "Sioban", di Dufaux e Rosinski. Questa avventura, piena di tragico, di epos, di tensione, tocca le corde più vere e coinvolge i sentimenti più autentici dell'uomo.

> Del resto, Rosinski aveva saputo coinvolgermi allo stesso modo anche con "Thorgal", anche se ai testi c'era in quell'occasione il più scanzonato Jean Van Hamme.

> Questa storia, invece, ha degli accenti molto difficili da trovare nei fumetti che vengono prodotti al giorno d'oggi; il male è il demonio incarnato, il bene risplende di una luce insostenibile per gli occhi. Gli archetipi della narrazione omerica, lo stretto rapporto tra il mondo dei morti e quello dei vivi, fanno sì che "Sioban" si erga al di sopra del racconto fumettistico per collocarsi di diritto accanto ai romanzi epico-picareschi che tanti cuori di adolescenti seppero infiammare. Scusa l'eccessiva partecipazione, ma questa storia mi è veramente piaciuta alla follia!

#### Mirko Adriani

Loquace ed eloquente, il nostro Mirko, e ancora capace di infiammarsi per un fumetto. Ti invidiamo, perché da tempo non ci capita un'emozione forte come quella che hai così bene descritto. Speriamo di riuscire ad offrire sempre dei bei momenti a te e a tutti i nostri sostenitori. A presto.

#### L'Eternauta



## Carissimi Eternauti.

quando mi capita di essere presente alle varie manifestazioni collegate al fumetto che ormai in Italia si diffondono a macchia d'olio, molti appassionati mi si avvicinano per essere introdotti alle "segrete cose" targate "Comic Art". Recentemente, più di un appassionato si è lamentato con me per il fatto che, in un mio vecchio editoriale, avevo urlato ai quattro venti e pubblicizzato la manifestazione "EXPOCARTOON"; mi ero esposto per primo, dunque, e con passione per una mostra mercato che, di fatto, non poté essere realizzata per i motivi che non stiamo qui a ripetere.

Il mio editore, però, che sa essere molto testardo quando è giusto esserlo, ha continuato a battersi per quell'idea contro i mulini a vento della Pubblica Amministrazione e contro le mille difficoltà che un tale evento può presentare. Adesso ci siamo... prendo un bel respiro e lo dico: "EXPOCAR-TOON" si farà! Sempre alla Fiera di Roma, nel mese di maggio, e precisamente dal 12 al 15.

Abbiamo avuto più tempo ancora per mettere a fuoco la situazione, e se prima eravamo abbastanza fiduciosi, adesso ci sentiamo pervadere da una calma quasi olimpica. Questa volta, e mi verrebbe spontaneo sottolineare come sempre, la "Comic Art" rischia in proprio, e per questo motivo non temo nessuna smentita e nessun evento elettorale o iper-uranico. Adesso si sta parlando di serietà, e credo che nessun addetto ai lavori possa mettere in dubbio la chiarezza editoriale e la coerenza gestionale di Rinaldo Traini, un uomo che ha prima ricostruito con passione di filologo e poi fatto con coraggio di imprenditore la storia del fumetto italiano. Qualcuno ha criticato la scelta di Roma come sede per la manifestazione, asserendo che la capitale ha digerito ben altro che una semplice mostra mercato, e che sarebbe stato meglio portarla in un piccolo centro e renderla l'evento principale per quella cittadina e le zone limitrofe.

Il buon esito dell'operazione dipende molto da voi, dall'affluenza del pubblico degli appassionati e dalla curiosità dei neofiti; uno degli scopi primari di EXPOCARTOON, infatti, è quello di conquistare nuovi appassionati al mondo dei fumetti, perché non si può salvare l'intero movimento sperando di continuare a spremere come limoni le tasche di quei pochi "malati" che comprano tutto di tutto.

La rivista "Humor" va di pari passo con "EXPOCARTOON", poiché era e rimane figlia di un investimento globale molto oneroso. Due creature nuove sotto al sole, dunque, per iniziare il 1994 all'insegna dell'ottimismo e della voglia di fare.

"L'Eternauta Junior", invece, ci lascia, perché non ha saputo imporsi sul mercato nel breve periodo che gli avevamo concesso; le cose non andavano malissimo, ma, alla vigilia di un avvenimento come "EXPOCARTOON", servono alla "Comic Art" forze fresche a livello economico e riviste che marcino da sole.

Attualmente, non crediamo che ci sia un editore altrettanto impegnato su tutti i fronti, e sappiamo che ci aspetta un anno duro e faticoso ma che almeno - ci dirà la verità sui nostri e sugli altrui limiti e sulla reale possibilità di tentare un rilancio dell'intero movimento fumettistico italiano.

Un esempio di longevità e di qualità per l'editoria in genere è rappresentato sicuramente da Tex: tanti auguri al personaggio di Gian Luigi Bonelli e Aurelio Galleppini, che ha da poco varcato la soglia dei quattrocento (caspita!) numeri. Circa cinquantamila tavole pubblicate, edizioni in tutte le lingue, un florilegio incredibile di saggi, libri e articoli a lui dedicati, il sempreverde Ranger ha quarantacinque anni ma non li dimostra affatto, eternato com'è dall'affetto di centinaia di migliaia di lettori che ogni mese celebrano il suo mito. Dopo i sessanta anni di Topolino, dunque, un altro anniversario degno di nota da celebrare, e ad "EXPOCARTOON" non mancheranno le iniziative in questo senso.

Dal prossimo mese, e i primi sintomi si sono già cominciati ad avvertire dall'inizio dell'anno, le edicole traboccheranno di nuovo come un paio di anni fa, e il lettore più sprovveduto rimarrà interdetto, indeciso su cosa acquistare, se prendere tutto o niente, e il più delle volte opterà per una soluzione compromissoria. Il povero edicolante, spesso accusato di non esporre in maniera adeguata la sua merce, dovrà fare i salti mortali per farci stare tutte le riviste nello spazio spesso angusto della sua rivendita. Più librerie specializzate, e fumetti in vendita anche nei supermercati: questa potrebbe essere una soluzione, ma presenta i suoi pro e i suoi contro.

Portiamo il prodotto bene in vista, perché l'acquirente possa esaminarlo con calma e con cura, ma cerchiamo altresì di non trascurare la qualità; non bisogna assestare il "colpaccio", ma tornare a vendere dei bei fumetti perché il lettore è giustamente sempre più esigente, più attento ai soldi e alla maniera in cui li spende.

Lorenzo Bartoli

# lmajica

A.VV., Magicland, Mondadori-Interno Giallo, Milano 1993, 332 pp., L. 32.000.

Si dice sempre più spesso che la fantasy abbia perso mordente negli ultimi tempi soprattutto a causa della ripetitività dei temi, della mancanza di idee, della poca originalità degli autori. Ma è anche vero che la fantasy poggia gran parte del suo successo su quel famoso sense of wonder che, per buona pace degli editori più tirchi, vuol dire anche una buona presentazione grafica. Insomma, mai come per il fantastico e soprattutto per il fantastico di stampo favolistico anche l'occhio vuole la sua parte.

E allora prendete "Magicland" e avrete l'esempio ottimale di come si debba realizzare un libro di fantasy. Copertina impeccabile, grafica eccellente, illustrazioni semplicemente stupende, carta luminosa e caratteri ariosi oltre a storie scritte con stile da indiscussi maestri del genere fanno di questa antologia curata da Lester Del Rey e Risa Kessler il miglior libro di fantasy - almeno dal punto di vista dell'immagine - che ci sia capitato di vedere nel '93. La Mondadori ha capito, a differenza di altre editrici, che per vendere, per far tornare nel lettore la voglia di leggere bisogna proporgli qualcosa di accattivante per il prezzo che si richiede e dopo la felice operazione dello splendido "Dinosauri" l'editrice di Segrate ha fatto il bis con una raccolta di racconti gustosi e divertenti.

Qualche vostro amico o parente vi critica perché amate il fantastico? Crede che siate matti a perdere tutto il vostro tempo appresso a fate, folletti, orchi e draghi? Regalategli "Magicland" e avrete conquistato alla causa del fantastico un altro fedele cavaliere, "Magicland" è in buona sostanza il libro perfetto per chi non ha mai letto o non ha mai voluto leggere fantasy ma anche e forse soprattutto il libro per chi ha sempre amato la fantasy: un'occasione per riaffermare il proprio amore per un genere che, se ben accompagnato, può davvero fare la gioia di grandi e piccoli.

Brian Lumley, Necroscope, Bompiani, Milano 1994, 475 pp., L. 15.000. Il protagonista di questo romanzo è un necroscopo: comunica con i morti e può interagire con essi. I servizi segreti britannici lo incaricano di svolgere una missione Oltrecortina ed è in questa occasione che egli è costretto a scontrarsi con il necroscopo degli avversari. "Necroscope" è sicuramente un romanzo originale che unisce l'atmosfera horror all'intreccio spio-!

romanzo, scrive Carlo Bordoni nella prefazione al volume, è quella dei grandi best seller, dei capolavori di grande presa sul pubblico, letterariamente godibili, frutto di un accurato lavoro preparatorio, di studi e ricerche non occasionali. Non ce la sentiamo di dargli torto.

Brian Lumley è un buon artigiano della penna. Questo romanzo, scritto poco meno di dieci anni fa, regge perfettamente la polvere del tempo e si può leggere oggi con grande interesse e divertimento

Christopher Fowler. Il grande buio. Nord, Milano 1993, 405 pp., L. 24.000.

Christopher Fowler ha un chiodo fisso: per lui le città, i loro quartieri oscuri, le loro ombre sono mondi nascosti, misteriosi che celano storie, realtà, pericoli come immense giungle. Lo ha accennato ne "La città delle ombre", lo conferma oggi con "Il grande buio". Anche questa volta il panorama è quello londinese ma in particolare della Londra del sottosuolo che nessuno aveva mai conosciuto prima, dominio incontrastato di una stirpe che progetta da secoli un folle progetto. E il segreto, la chiave di tutta la vicenda è nel buio della città, proprio quel buio che la protagonista. Jerry Gates, detesta.

Fowler scrive discretamente bene, sa costruire trame interessanti e non si lascia catturare dalla noia dello psicothriller ripetitivo come purtroppo sta accadendo per nomi ben più affermati del genere horror. "Il grande buio" è un romanzo ben costruito, di rapida lettura. Avvincente quanto basta per consigliarne l'acquisto.

Luigi Pirandello, La villa del caos, Solfanelli, Chieti 1993, 270 pp., L. 9 900

"La villa del caos" è un libro che vale la pena rintracciare nelle librerie specializzate. L'antologia, curata da Giuliana Cutore e introdotta da Gianfranco de Turris, raccoglie le novelle fantastiche di Luigi Pirandello, illustrando un lato poco noto dell'opera del grande scrittore siciliano. Quello che preme al recensore è sottolineare come si tratti di racconti genuinamente fantastici, rispondenti, cioè, ai canoni tematici e stilistici del genere. "Male di luna" mette in scena il lupo mannaro, "La casa del Granella" il fantasma, "La Madonnina" il diavolo. Di premonizione si parla ne "La disdetta di Pitagora", di animismo ne "La casa dell'agonia", di magia popolare in "Dono della Vergine Maria" e "Acqua e lì". Tutti i racconti hanno un'inconfondibiniante, onirico, mistico, ambiguo, che solo un critico miope potrebbe includere nella produzione minore del Piran-

Raymond E. Feist, Il signore della magia, Nord, Milano 1993, 723 pp., L. 30.000.

Amate la fantasy delle avventure ad ampio respiro? Amate i colori, la magia, la fantasia che galoppa sfrenata in un mondo irreale ma credibile? Allora non farete a meno de "Il signore della magia", già best seller in terra anglosassone ed oggi finalmente approdato in Italia nella traduzione, come al solito ottima riconoscibile, di Annamaria Guarnieri. È strano come la fantasy usi più spesso di altri generi stereotipi ricorrenti eppure riesca, grazie ad autori in gamba, a produrre più spesso di altri generi prodotti apprezzabili.

Anche in questo romanzo si parla di un giovane apprendista che da goffo e timido si trasformerà in provetto chierico ed eroe, ma Feist riesce ugualmente a farci divertire infarcendo il romanzo, peraltro mastodontico come nella migliore tradizione della fantasy, di situazioni divertenti e spunti originali sino a condurci, quasi senza accorgere, alla fine con la speranza che il lungo cammino della storia possa proseguire in altri lunghi libri.

AA. VV., Supernovae, Mondadori-Interno Giallo, Milano 1993, 620 pp., L. 35.000.

Lo strillo in copertina recita "La nuova fantascienza degli anni Novanta, dalle realtà virtuali ai viaggi nel tempo, dal cyberpunk al neoromanticismo". Ed il succo di questo grosso volume, graficamente seducente, curato da Gardner Dozois, è tutto racchiuso in queste poche parole: dedicato a chi vuol sapere fin dove si è spinta la



nistico. L'aria che si respira in questo ¦ le carica di grottesco, surreale, stra- ¦ science fiction in questo ultimo decennio del ventesimo secolo. Ammettiamo che racchiudere tutte le correnti. le sfumature, le idee di un filone letterario in un solo libro è difficile e forse nemmeno Dozois, con la sua incontestabile esperienza di editor, ci riesce al cento per cento ma indubbiamente l'effetto di "Supernovae" è quello di una istantanea messa bene a fuoco su un panorama affascinante. Non dà la possibilità di avere un quadro completo di tutta la regione, ma ci fa capire che il posto è sicuramente bello. Con le dovute riserve per alcuni, pochi. racconti sotto tono, il volume è vivamente consigliato.

#### Italcon 1994

Si terrà a Courmayeur dal 28 aprile al 1º maggio la XX edizione dell'Italcon, il convegno dei professionisti e degli amatori della fantascienza e del fantastico. La manifestazione s'intitolerà Alieni, mutanti e robots e coinciderà con l'annuale Meeting Internazionale della World-SF, originariamente previsto a Barcellona: garantita. quindi, la presenza di un fitto stuolo di ospiti stranieri fra i quali Brian Aldiss, Frederick Pohl, John Brunner, Norman Spinrad. Nel programma delle conferenze, troviamo Brian Aldiss, Luce d'Eramo, Giuseppe Lippi, Vittorio Catani ed Eugenio Ragone.

In occasione del ventennale della convention, Ernesto Vegetti condurrà una rassegna stampa sul passato e sul futuro della manifestazione, impreziosita da una mostra fotografica che ne ripercorrà la storia.

A latere, si annunciano varie iniziative, come il concerto di musica celtica con la partecipazione di Alan Stivell: la relazione Esperanto, lingua fantascientifica dell'ufologo spagnolo Liven Dek, editore di una collana di science fiction in esperanto; il laboratorio di pittura fantastica ad aerografo di Gabriele Rossi, con dimostrazioni pratiche ed esercizi; la mostra monografica sul fumetto fantastico francese in collaborazione con "Alliance Française"; e i tradizionali spazi per i curatori delle riviste amatoriali, per i giocatori di ruolo e da tavolo, per i modellisti, i cinefili e i bibliofili. Saranno consegnati sotto il fuoco delle telecamere di RaiTre-Valle D'Aosta i Premi Italia, Tolkien, Courmayeur.

La quota di partecipazione sarà fissata in L. 50.000 (ridotte a metà per i minori di 14 anni). Per iscrizioni o ulteriori informazioni si può scrivere alla Segreteria Fancon 94 - Associazione Operatori Turistici Monte Bianco -Piazzale Monte Bianco, 3 - 11013 Courmayeur: o telefonare allo 0165/ 842370.

E.P.

## Ozono: Spiagge nere di Segura & Ortiz



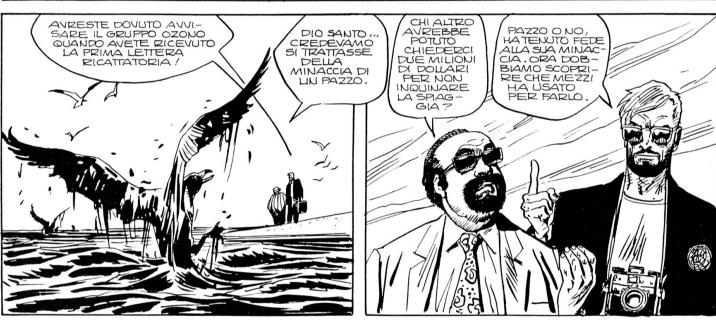




































































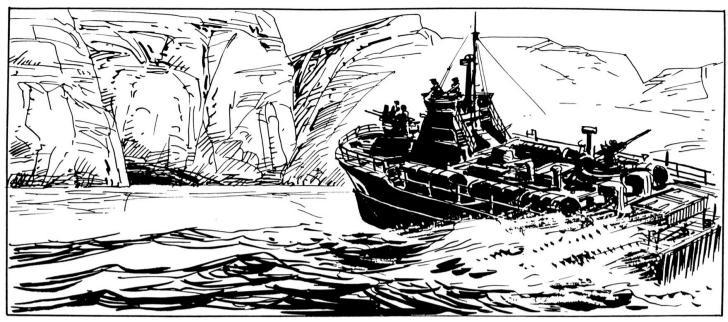
















































AUREMMO MESSO ALMENO TRE GIORNI.





## BATMAN: THE ANIMATED MOVIE

ull'onda del successo internazionale conquistato dai nuovi telefilm a cartoni di Batman, la Warner Bros. ha messo in cantiere numerosi progetti con protagonista il celebre "uomo pipistrello".

Lo scorso Natale è uscito nei cinema americani il lungometraggio animato Batman: Mask of Phantasm prodotto da Alan Burnett, Eric Radomski e Bruce Timm, ovverosia dai responsabili della serie TV che, lo ricordiamo, nel 1993 ha vinto l'ambito premio Emmy. Per abbreviare i tempi di realizzazione, il soggetto della pellicola (scritto dallo stesso Burnett e sceneggiato da Paul Dini, Martin Pasko e Michael Reeves) è stato suddiviso in quattro parti che sono poi state assegnate ad altrettante squadre di disegnatori, coordinate dai registi Kevin Altieri, Dan Riba, Frank Paur e Boyd Kirkland

La trama narra dell'arrivo a Gotham City di un implacabile vigilante mascherato chiamato Phantasm. Utilizzando metodi molto simili a quelli di Batman, Phantasm elimina in modo cruento alcuni pericolosi criminali e si propone come nuovo paladino della giustizia, ma le sue gesta nascondono in realtà un complotto molto pericoloso organizzato da Joker. Una discreta rilevanza viene data anche alla storia d'amore fra la bella Andrea Beaumont e "l'alter ego" di Batman, il ricco ed aitante Bruce Wayne. L'azione avventurosa è spesso inframmezzata da numerosi "flashback" che propongono alcuni episodi della vita dell'eroico miliardario; il suo iniziale tentativo di combattere il crimine senza costume, la nascita del suo amore per Andrea e le prime imprese nei panni dell'uomo pipistrello.

Fra gli altri progetti imperniati sul famoso personaggio dei fumetti, segnaliamo la prevista uscita nel 1995 di Batman III diretto da Joel Schumacher (Un giorno di ordinaria follia) con Michael Keaton protagonista e, probabilmente Robin Williams (L'attimo fuggente, Good Morning Vietnam) nei panni di Riddler, e una nuova serie di 20 cartoni animati per il piccolo schermo attualmente in fase di preparazione.

#### Conehead

La buffa storia degli alieni dalla testa di cono inizia una quindicina di anni fa in televisione nell'àmbito del Saturday Night Live. Fra la moltitudine di personaggi "lanciati" dal popolare show comico, Dan Aykroyd e Jane Curtin diedero vita a Beldar e Prymaat, una coppia di extraterrestri provenienti dal pianeta Remulak che si trasferisce a vivere in una tranquilla cittadina americana.

Il loro contatto con le contraddizioni e le stranezze della civiltà occidentale creava lo spunto per una serie di vicende umoristiche solo vagamente connesse con tematiche fantascientifiche

L'idea di proporre anche sul grande schermo le divertenti vicissitudini dei due alieni è venuta nei mesi scorsi a Tom Davis che, dopo aver scritto una prima versione del soggetto (successivamente sceneggiato da Bonnie e Terry Turner), si è assicurato la collaborazione del regista Steve Barron (Elecrtic Dreams, Tartarughe Ninja) e il contributo economico dei responsabili della Paramount.

Le principali novità introdotte nel lungometraggio sono la nascita di Connie (Michelle Burke), figlia ormai adolescente di Beldar e Prymaat, e la presenza di una trama avventurosa che si sovrappone alle "gags" umoristiche. Infatti, per sventare una terribile minaccia galattica i nostri eroi, nel finale della pellicola, dovranno addirittura affrontare l'orribile Garthok, un mostro nativo di Remulak, animato per mezzo di un nuovo metodo di "stopmotion" digitale, dall'esperto Phil Tippett (Jurassic Park).

Completano la "troupe" degli effetti speciali John Scheele, Randy Dutra e Pete Konig.

R.M

## GLI EFFETTI SPECIALI CINEMATOGRAFICI

Un altro "illustre" italiano nel campo della cinematografia fantastica è, dopo il tecnico degli effetti speciali Giuseppe Tortora, il giornalista, scrittore nonché regista Luigi Cozzi. Milanese di nascita ma ormai residente a Roma da moltissimi anni, Cozzi annovera nel suo "curriculum vitae" parecchie pellicole tra le quali ricordiamo "Quattro mosche di velluto grigio" diretto da Dario Argento nel 1971 ed alla cui sceneggiatura ha collaborato lo stesso Cozzi.

La produzione più spettacolare, della quale ha firmato soggetto, sceneggiatura e regia rimane comunque "Scontri stellari oltre la terza dimensione" ("Starcrash") del 1978. Prodotto con capitali stranieri dalla American International ed interpretato da attori statunitensi ed inglesi, "Starcrash" è stato musicato dal grande John Barry, l'indimenticabile compositore di quasi tutte le colonne sonore delle pellicole dedicate all'agente segreto 007 e plurivincitore di Oscar.

Tra gli interpreti maschili di "Starcrash" ricordiamo il britannico Christopher Plummer, l'americano David Hasselhof, futuro divo del "serial" "Supercar", Marjoe Gortner, visto in "Terremoto" di Mark Robson ("Earthquake", 1975) e Joe Spinell, apprezzato in "Rocky" di John G. Avildsen. L'eroina della "space-opera" è la seducente attrice inglese Caroline Munro, già splendida schiava nel "Il fantastico viaggio di Sinbad" ("The golden voyage of Sinbad", 1974) di Gordon Hessler e nemica di James Bond in "La spia che mi amava" di Lewis Gilbert ("The spy who loved me", 1977),

che interpreta il ruolo della piratessa spaziale Stella Star (originariamente la pellicola si sarebbe dovuta intitolare "The adventures of Stella Star") vestita solo di un ridotto "bikini spaziale" e con tanto di stivaloni neri e fondina con pistola laser.

Alla sua presenza sullo schermo si contrappone quella dell'altrettanto seducente italo-americana Nadia Cassini, nella parte della regina delle amazzoni spaziali, un gruppo di graziose e bellicose fanciulle, anch'esse vestite solo di un "due pezzi spaziale". che finiscono tutte disintegrate nel corso di sparatorie con pistole laser e battaglie tra astronavi. Come è lecito supporre dai pochi elementi emersi poc'anzi, "Starcrash" è una pellicola che si ispira in parte al "Guerre stellari" di George Lucas ma che strizza l'occhio, per scenografie e costumi. anche ai fumetti di "Flash Gordon' realizzati da Alex Raymond.

Con la fotografia firmata da Roberto D'Ettorre e la direzione artistica affidata ad Aurelio Crugnola, "Scontri stellari oltre la terza dimensione" ha un non trascurabile pregio e cioè quello di apparire come una produzione "big-budget" pur senza aver potuto disporre di rilevanti finanziamenti. Parte del merito va sicuramente attribuito ai tecnici degli effetti speciali Armando Valcauda e Germano Natali che hanno saputo orchestrare, con risultati però altalenanti, effetti pirotecnici miniaturizzati ed in studio, animazioni "stopmotion", effetti ottici e riprese di miniature. I numerosi modelli di astronavi, che ricordano quelle di "Guerre stellari" per la complessità dei dettagli, vennero costruite, basandosi sui disegni dell'illustratore Niso Ramponi, da un gruppo di modellisti capeggiati dall'allora ventenne Paolo Zeccara.

P.S



Una delle astronavi di "Scontri stellari oltre la Terza Dimensione" viene dettagliata da un modellista.

# Color giallo, color nero



## IL BESTIALE MESTIERE DI PERICLE

ontinua a dare delle soddisfazioni a chi cerca dei gialli un po' fuori del comune la piccola collana dell'editore bolognese Metrolibri che ha la civetteria di un nome latino, "Criminalia tantum".

Vi ho già segnalato Qualche nuvola del messicano Taibo II e Falange armata di Lucarelli, ma fra i buoni testi pubblicati ci sono anche il Léo Malet della Trilogia nera (serie diversa da quella di Nestor Burma), il francese Jean-Patrick Manchette, gli italiani Mimì Colucci e Marcello Fois e l'intero "gruppo 13" che raccoglie i numerosi scrittori di "mystery" della città petroniana. L'opera prima di Nicola Calàta Pericle il Nero (1993, 144 pp., L. 22.000) è proprio un bel romanzo, tant'è che l'hanno scoperto anche i francesi e ora lo sta pubblicando a Pa

rigi nientemeno che Gallimard, ma col nome vero dell'autore che è Peppe Ferrandino, noto anche come sceneggiatore di "comics".

Tirar fuori qualcosa di originale da Napoli dopo che vi hanno scritto in tanti è sempre un'impresa difficile, ma Calàta-Ferrandino c'è riuscito, trapiantando tutti gli ingredienti caratteristici del "nero" americano in un ambiente partenopeo molto credibile.

Pensiamo al classico "boss" che, per intimidire i piccoli negozianti che taglieggia, li fa pestare dai suoi scagnozzi o magari anche ferire con una pistolettata senza però andare al di là di ferite superficiali, perché non li vuol uccidere ma solo obbligare a pagare o comunque a servirlo. Bene, a Napoli c'è "don" Luigino Pizza, il quale non farebbe altro che cantare canzoni ma sa essere spietato quando vuole e cioè quando, come dice il soprannome, intende impadronirsi di una nuova pizzeria (ne ha ormai una catena infinita). Ma "don" Luigino non manda i

suoi sgherri a picchiare, ad accoltella- ¦ sicché a quel punto è sicuro che sono re o a sparare. ¦ in due a volerlo morto: il suo padro-

A Napoli, fra tante cose che non vanno, c'è un senso del "decoro" anzi dell'"onore" che è l'unico vero bene prezioso a cui molti tengono. E qui colpisce il "boss", il quale ha un braccio destro esecutivo, uno solo, Pericle Scalzone detto "il Nero" perché un po' scuro di pelle. Pericle, 38 anni, ex attore di filmetti "porno", cocainomane, è forse l'unico al mondo a fare un mestiere da delinquente che non ha eguali al mondo e la cui idea potrebbe venire solo a Napoli: sodomizza le vittime. «Non faccio mai molto male», dice. «D'altronde non devo fare male, io devo solo svergognare. Quando la persona è svergognata capisce e riga diritto. Io non vado in giro a dire quello che gli ho fatto. È solo una questione sua. Lui ogni volta che ci pensa, si vergogna e tira diritto».

Non siamo, come potete credere, dalle parti di Pasolini. Malgrado la estrema crudezza della situazione, Calàta-Ferrandino scrive senza compiacimenti e senza volgarità, cercando di raccontarci un personaggio davvero inedito e di scavarci dentro al di là della bestialità del suo agire.

Accade che, mentre va per compiere che uno dei suoi "servizi", Pericle si trova ber di fronte una testimone inattesa, perde la testa e l'ammazza. Ma questa è tes anche la sorella di un altro "boss", na.

sicché a quel punto è sicuro che sono in due a volerlo morto: il suo padrone, che non vuol essere coinvolto in un omicidio, e il fratello della vittima. Di qui scatta implacabile il meccanismo narrativo del "noir". Pericle, sopravvissuto alla strage della famiglia che lo ospita, ruba una macchina, arraffa un po' di soldi e parte all'impazzata per arrivare il più lontano possibile. Lo seguiremo sull'Adriatico fra Ancona e Pescara, sempre braccato, sempre in pericolo di vita.

Non è facile, dato che il racconto è in prima persona, far identificare il lettore con un delinquente brutale, un assassino senza scusanti. L'autore non intende arrivare a tanto, però riesce ad esprimere bene l'animo contraddittorio di Pericle, con un certo fondo di timidezza, un desiderio di uscire dalle secche d'una vita sprecata e di salvarsi non solo la pelle ma anche l'anima. Alla fine, sarà determinante l'incontro con una donna qualunque, nemmeno giovanissima, un'operaia polacca con figli, abbandonata dal marito italiano. Forse anche per Pericle il Nero c'è la speranza di gettarsi alle spalle la brutalità, la violenza e la morte, di diventare un uomo come gli altri. Va detto che come stile il libro è scritto molto bene, senza mai cadere nei luoghi comuni del genere e tuttavia tenendoci tesi e emozionanti fino all'ultima pagi-













© Oliviero & Brindisi - Distribuzione Internazionale Comic Art 81















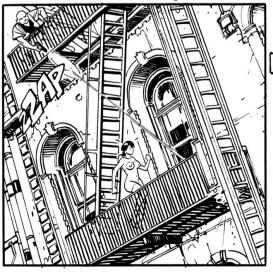












































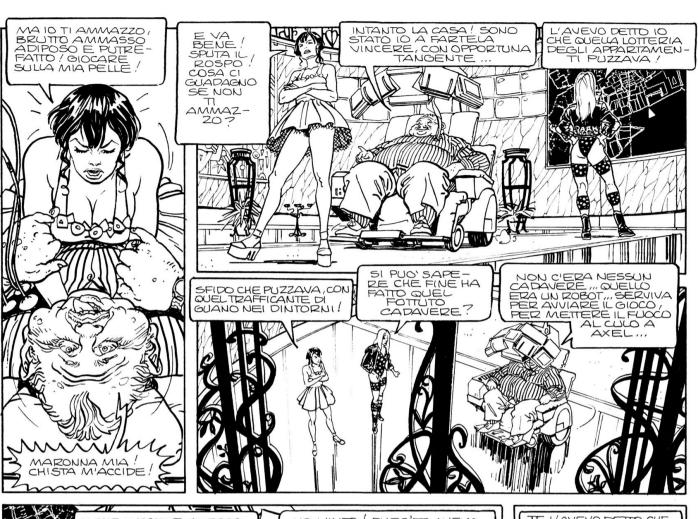






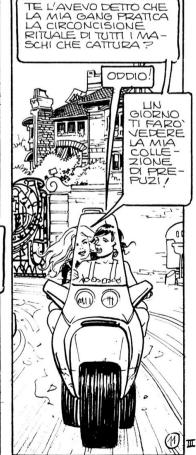






















FINE

## A che punto è il fantastico?

#### DI GIANFRANCO DE TURRIS

he un editore noto e serio come Laterza pubblichi un libro come II punto su: la letteratura fantastica è positivo: che lo affidi ad una studiosa come la professoressa Silvia Albertazzi che conosce la materia e che - un po' come Antonio Faeti - tenta un approccio multimediale, è anch'esso positivo; che il saggio sia scritto in un linguaggio non astruso, complicato o involuto è positivo; che il suo scopo sia una giusta rivalutazione del fantastico in sé e non una sua sottovalutazione o un ridimensionamento, è ancor più

Ma non è per nulla positivo, anzi è negativo e intollerabile al punto tale da metterne in discussione tutti gli altri meriti, è il fatto che l'autore si autocensuri al punto da ignorare volutamente - pur conoscendole benissimo - le tesi di una corrente interpretativa (quella neo-simbolica, o simbolico-tradizionale) e da esporre propri ragionamenti che alla fine si rivelano essere nient'altro che una critica indiretta, una implicita risposta, a quelle stesse tesi che però non sono mai nominate. Esse, evidentemente, sono considerate tanto "importanti" e "pericolose" da risultare le uniche confutate tra le righe, con il paradossale esito di raggiungere per di più conclusioni o esponendo affermazioni assai simili a quelle che, chi si occupa del fantastico secondo un punto di vista mitico e simbolico, ha raggiunto o esposto almeno dal 1972, cioè da oltre vent'anni...

Questa non esplicitata pregiudiziale dà luogo ad una serie di conseguenze a dir poco paradossali e come minimo contraddittorie. Vediamo di metterle in luce anche se non è facile, dato il continuo intrecciarsi degli argomenti.

Silvia Albertazzi esordisce affermando il «carattere puramente convenzionale della distinzione tra "realistico" e "fantastico" (...) di conseguenza ogni tentativo di classificazione risulta decisamente inutile» (p. 3). Inoltre, «resta da dimostrare se una netta opposizione tra ciò che comunemente s'intende per norma e il non conosciuto, il diverso possa ritenersi valida e sufficiente a giustificare tutti i molteplici prodotti della letteratura fantastica» (p. 6): infatti, secondo l'autore, in tal modo ne resterebbe escluso a suo parere il fantastico alla Kafka o alla Cortazar.

Di più, «la contrapposizione esasperata tra fantastico e realistico porta alla superficiale identificazione come fantastica di ogni letteratura non mimetica, secondo una classificazione arbitraria in cui paradossalmente non trovano spazio proprio le manifestazioni inquietanti del quotidiano e il fantastico va a confondersi con le espressioni del meraviglioso, fiaba, saga, leggenda, o con altre creazioni letterarie aventi per scenari universi fittizi, come l'utopia e la fantascienza». Sarebbero queste «le posizioni su cui si attesta la cosiddetta critica neosimbolista» (p. 6 e nota).

Tali affermazioni giungono dopo l'elencazione di una decina di "definizioni" di fantastico dove il tema dominante è quello che possiamo sintetizzare con la formula da

realtà» (la norma della realtà). Cosa contrappone a ciò l'autore? Semplicemente questo: «Piuttosto che parlare di una realtà opposta a un universo fantastico si tratta di ammettere l'esistenza di diverse realtà. spesso inconciliabili, della cui essenza i nostri occhi o il nostro pensiero ci portano a dubitare di frequente (p. 7). Una sottile di-stinzione "filosofica" alquanto artificiosa più formale che sostanziale, da cui non derivano in apparenza grandi conseguenze interpretative e che sembra fatta apposta solo per negare non tanto l'interpretazione quasi unanime degli illustri critici citati. quanto quella dei "neosimbolisti" non citati, è che ovviamente non può essere ridotta a «superficiale identificazione» e «classificazione arbitraria».

Il tentativo della critica neosimbolica è quello di dare un inquadramento complessivo del fantastico rifacendosi alle radici "nobili" e basandosi su autori - non certo minori - che hanno studiato il mito e il sacro (Eliade, Campbell, Kerenyi, Zimmer), la tradizione (Guénon, Evola), la fiaba a livello profondo (Jung, von Franz, Servadio). Sono dunque ben spiegati, documentati e illustrati (anche se contestabili da parte di qualcuno) il passaggio del mito sino al fantastico contemporaneo, attraverso la saga, l'epica, la leggenda, il folklore, la fiaba: il capovolgersi della funzione del "fantastico": da elemento "falso" all'epoca delle società mitologiche ad elemento di "verità" oggi, in quanto contenitore inconsapevole di una scheggia del sacro originario; l'analisi dell'immaginario contemporaneo nei suoi diversi appetiti (orrore, fantascienza, fantastico) che hanno tutti un denominatore comune: l'alternativa al reale: infine l'interpretazione specifica del "fantastico" rispetto al "reale", che va - per così dire - da un minimo ad un massimo, da un fantastico totale ad un fantastico parziale, da una presenza costante e diffusa (Tolkien, Howard) ad una sua irruzione improvvisa e scioccante (Lovecraft), ad una presenza sottile e inquietante che provoca un effetto di straniamento (Buzzati, o Kafka o Cortazar, che non ne sono affatto esclusi).

Tutto ciò non è "superficiale" né "arbitrario", al contrario possiede precisi riferimenti e pezze d'appoggio. L'autore lo sa, ma non lo ammetta e trae conseguenze opposte alle nostre parafrasando addirittura a contrario le nostre tesi: «Risultato indiscutibile della secolarizzazione, il fantastico inizialmente cerca di offrire possibilità alternative alla perdita del sacro, mentre nel Novecento insiste principalmente sulla consapevolezza di questa assenza e indaga sul vuoto che essa ha determinato. In un mondo desacralizzato l'elemento ignoto che irrompe nel reale non può più possedere la pregnanza che aveva il mito per le civiltà religiose. Favola incapace di rifondare la realtà, il fantastico sgretola le certezze del presente, laddove il mito sapeva giustificarle. In mancanza di fedi o di giustificazioni razionali che interpretino l'assurdo della vita, esso sancisce l'impossibilità del mito nel mondo contemporaneo» (pp. 19-20). Affermare ciò che in maniera assoluta e apodittica vuol dire semplicenoi spesso usata di «contestazione della! mente ignorare le autorevoli affermazioni!

non tanto nostre ma di un Eliade e degli ! autori già ricordati.

Ma per consolidare tali affermazioni l'autore compie un'operazione critica del tutto arbitraria: cioè, esclude dalla "categoria" del fantastico quella che oggi si definisce fantasy o heroic fantasy! «Le narrazioni per adulti ambientate in qualche mondo o sopramondo - assolutamente dissimile al reale, che vanno sotto il nome di fantasy, non sono da ascriversi al fantastico propriamente detto. Situate in un lontanissimo passato (quasi sempre un medioevo di maniera sulla scia di Tolkien) o in un iperbolico futuro (vedi Dune di Herbert) queste storie avulse da qualsiasi collegamento con la realtà quotidiana» sfidano il lettore «a un gioco puramente intellettuale», avvincono «la mente del lettore, senza catturarne le emozioni» (p. 13).

Insomma, l'opposto delle nostre affermazioni: la heroic fantasv arido gioco intellettuale senza alcuna emozione! Il Signore degli Anelli una costruzione del tutto artificiale e artificiosa che non "prende" i lettori! L'Albertazzi parte da una premessa "alla Todorov" (un autore che critica, ma che poi segue) e cioè l'espulsione del "meraviglioso" (quello che noi chiamiamo "fantastico totale") dalla categoria del fantastico perché a suo giudizio, infatti, «il fantastico ha le sue radici in questo mondo», ma per far ciò ne esclude una considerevole fetta, e per di più vi include la fantascienza (Dune) che altre volte invece, a secondo come conviene, include nel fantastico (è il caso di Flatlandia di Abbott e di Una torta in cielo di Rodari, che hanno elementi di vario genere, ma certo non sono fantastico "puro"). Eppure, fatto paradossale, che vi sia un passaggio (cioè, una degradazione del sacro, che non si annulla però totalmente) dal mito alla odierna fantasy, lo hanno implicitamente dimostrato alcuni dei partecipanti alla Giornata di Studio sul Fantastico. organizzata a Ferrara da Monica Farnetti il 24 gennaio 1994.

Il professor Francesco Zambon dell'Università di Trento parlando ad esempio del romanzo cavalleresco e di Chrétien de Troyes ha affermato che quelle non erano propriamente storie "fantastiche", ma simboliche, esoteriche, iniziatiche. Quella della saga arturiana e graalica del secolo XII è uno snodo importante della transizione mito-fantastico, l'epoca in cui certe "verità" andavano mascherandosi sotto coltri immaginifiche secondo quanto analizzato da Guénon, Evo-

E il professor Gianni Venturi dell'Università di Firenze parlando del Sogno di Polifilo ha sottolineato che se di "fantastico" si deve parlare in questo testo rinascimentale, esso va rintracciato nel "mistero" della sua scrittura, del suo linguaggio onirico. del suo significato simbolico ed ermetico (nel senso di iniziatico-alchemico).

Dunque, un collegamento esiste, non è "superficiale", non è "arbitrario", non lo si può escludere a priori, né minimizzare. Circa poi «il colore politico del fantastico» (secondo una terminologia da noi spesso usata), leggiamo con sorpresa e soddisfazione: «Affermazione scontata - eppure innegabile - che non esiste una lettura politica univoca per il fantastico come per qualsiasi altro genere. La letteratura fantastica non è per definizione né reazionaria né sovversiva» (p. 53), mentre ci si deve rifare alle idee dell'autore considerato, al contesto che descrive, ai "valori" che propone o critica (e questo forse il sottoscritto lo diceva anche prima della sicuramente più autorevole Rosemary Jackson, che pubblicò nel 1981 il saggio cui la Albertazzi fa

Ancora: «Ogni lettura allegorica uccide il fantastico» (p. 53); «Mai metaforico né allegorico, il fantastico si regge sulla polisemia: come la fiaba, non si accontenta di una lettura ma acquista nuove possibilità a ogni nuovo incontro» (p. 60).

Benissimo, ma a parte il riferimento alla fiaba che secondo l'autore con il fantastico non dovrebbe avere nulla a che fare, perché non si ha il coraggio di citare il termine-tabù, cioè "simbolo"? Si respinge metafora ed allegoria secondo i dettami di Tolkien: in tal modo resta solo la lettura simbolica l'unica e la sola che può dar conto alla polisemia, il riferimento è a Dante che nel Convito indica i quattro gradi di lettura che non è solo della fiaba, ma anche della saga, dell'epopea, della storia tradizionale. E allora? E allora ritorniamo ancora una volta alle tesi della mia citata critica neosimbolica...

Le conclusioni del saggio (cui segue una interessante antologia di "poetiche" e "interpretazioni" dove, per coerenza, sono rigorosamente assenti autori "simbolici" compresi quelli del livello di Tolkien) sono positive e al contempo contraddittorie. Scrive la Albertazzi in favore del fantastico che «ci permette di immaginare - e ci insegna, se vogliamo, anche a costruire - un mondo non più dominato dall'abitudine, dall'ordine, dal tedio quotidiano.

Lungi dall'essere puro escapismo, l'esperienza del fantastico è arricchimento della conoscenza di sé e degli altri attraverso una traduzione in simboli verbali del linguaggio dell'inconscio e, al tempo stesso, approfondimento del proprio rapporto col mondo (...) finalmente recuperato nella sua pluralità, nelle sue infinite manifestazioni» (pp. 99-100).

Ma questa "creazione di mondi" (la subcreazione di Tolkien) in nome di che e in base a che vien fatta? E i "simbolismi" possibile che siano soltanto verbali e non si possano riferire a dei valori? E se non si tratta di "puro escapismo" (accusa da noi rigettata sin dagli anni Settanta) ma di qualcosa di più profondo, perché allora non è possibile rifarsi al mito e al sacro? A me pare che un genuino interesse al fan-

tastico e una sincera intenzione di rivalutarlo e valorizzarlo, siano stati tarpati da parecchi tabù culturali nei confronti di parole, idee, autori, visioni del mondo. Non ammettendoli concettualmente si è stati costretti a fare notevoli acrobazie dialettiche che hanno portato a singolari e inaccettabili esclusioni, affermazioni e teoremi critici. "Ambiguo" genere letterario dice l'autore, e quindi "ambigue" le tesi del suo saggio e "ambigua" la copertina di un libro dedicato al fantastico che invece di riprodurre – che so? - un quadro di Magritte, Dalì o Ernst, raffigura un naturalistico ambiente di Pierre Bonnard...

## Visifors

### **BRIVIDI DAL MONDO** CLASSICO

termine horror, in campo cinematografico, risale al 1936 e, come genere letterario, ha tutt'al più ascendenze romantiche. Eppure, la tendenza a provocare sensazioni paurose nel lettore e nello spettatore di teatro mediante episodi e scene di terrore è antichissima. La si ritrova in abbondanza nell'insospettabile letteratura classica, presunta sede di nitore, equilibrio e, al massimo, di sano realismo; così, anche il mito della civiltà mediterranea, solare ed immune dalle brume nordiche. ne risulta ampiamente smentito.

Data la straordinaria vastità dell'argomento, è necessario tralasciare le pur frequenti manifestazioni di onirico, di occulto e di tragico morboso, presenti nella produzione greca dall'età micenea a quella epica, dal periodo storico dell'VIII secolo a quello ellenistico. Si spazierebbe, comunque, dall'apparizione spettrale di Patroclo ad Achille (Iliade, XXIII), alla fantasmagorica discesa agli Inferi di Ulisse (Odissea, XI), dalla squallida catàbasi dei Proci (Odissea. XXIV), alla testa "mozzata e parlante" di Orfeo, squartato dalle Mènadi (Luciano, Del ballo, 83). Oltretutto, trattandosi in maggioranza di situazioni raccapriccianti impregnate di un ricchissimo simbolismo universale, evidenziato da Jung (Il simbolo della trasformazione nella Messa) e da Mircea Eliade (Il mito dell'eterno ritorno). implicherebbe un complesso discorso a parte. Gli spunti di esemplificazione, perciò, saranno limitati a qualche settore del mondo latino.

Già quando, in un equivoco connubio di sesso e di morte, il poeta d'amore Properzio viene accusato di tradimento dal cadavere della sua Cinzia, l'atmosfera risulta lugubre e terrificante (Elegie, VII), ed il ricongiungimento da lei auspicato, in conclusione della lirica, non è carnale, ma da ossario, come solo un nudo scheletro può invocare. L'epoca è quella augustea, da molti erroneamente considerata luminosa e ideale, e l'atteggiamento dell'autore, oltre a motivi autobiografici intimi, riflette posizioni conflittuali con il regime, con il quale ha un rapporto irrisolto ed ambiguo. Egli rifiuta l'epica incessante e polemizza contro i disvalori correnti; nella sua rivolta etica, però, si scontra con una realtà che lo delude, impedendogli di conseguire, in amore, gli ideali tradizionali. Forse da questa tensione frustrata nasce il bisogno di evasione verso il fantastico

Una ventina d'anni dopo, nell'immensa saga di anomalie, costituita dalle Metamorfosi di Ovidio, compare persino, in un parossismo iperbulimico da maledizione divina, un caso di autofagia, estremo limite che sino ad oggi nessun altro ha osato rappresentare, forse per timore di cadere nel ridicolo dell'eccesso, mentre la descrizione latina si mantiene altamente drammatica (VIII, 875-878). Ovidio, uno dei pochi intellettuali entrati in diretta collisione con il potere, proprio lui, paradossalmente il più apolitico e disimpegnato di tutti, mostra scettico distacco dai contenuti della venecon varianti come questa, afferma la propria narcisistica autonomia dalle finalità didascaliche e celebrative dominanti.

Sotto la dinastia giulio-claudia, pur con una diversa sensibilità, favorita dalla politica culturale neroniana, tesa a spettacolarità ed ellenizzazione, per far presa su grandi masse di italici e provinciali inurbati, si sussegue, variamente scandita, una galleria di mostri.

Per Seneca, fra i tanti orrori delle sue tragedie, basterà citare il verso in cui Medea. fattucchiera dai sovrumani poteri, cucina sadicamente uno di coloro che odia (Medea, 666-667). Manierismo, espressionismo, esasperazione di toni cupi e patetici erano di moda, ma Seneca sceglie soprattutto Euripide come modello, non solo perché poteva fornirgli vicende relative ai dissidi della psiche, ma anche per giungere a riflessioni morali e personali sul dispotismo autocratico e sulle passioni che vincono inesorabilmente la razionalità stoica, sì che il male pervade l'esistenza ed il mondo.

Nel poema della Farsaglia di Lucano, la tematica si accresce di un moderno tassello: l'arcana evocazione di un defunto, con la salma semovente, ridotta a vero e proprio "zombie". È la maga Erchito che, consultata sul futuro da Sesto Pompeo, resuscita un soldato (Bellum civile, VI). La crisi dei valori viene rivissuta da Lucano all'interno del genere epico, e, come Cesare, nella retrospettiva della guerra civile, appare un demonio assetato di sangue, l'antieroe "nero" del poema, così trionfano le forze irrazionali, il fascino sinistro di personaggi minori, la ferocia e le atrocità; e le profezie non servono a rivelare un'utopia, quale la prossima gloria di Roma, ma una distopia, cioè la rovina che l'attende, sino all'apice della macabra rivincita dei cadaveri putrefatti su Cesare vincitore nell'orrido campo di Farsàlo (Bellum civile, VII). È inoltre evidente, nel paese della resurrezione, un gioco letterario antivirgiliano, effettuato mediante il rovesciamento della calata nell'Ade del pio Enea, in un àmbito in cui non trovava più spazio la pietà.

La compiacenza per le tinte fosche si esplica anche nel romanzo di Petronio, il Satyricon in cui oltre al mútilo finale intriso di cannibalismo collettivo, interagiscono streghe, che svuotano i bambini riducendoli a fantocci (63), e licantropi più o meno fortunati nelle loro imprese di sgozzamento e di ritorno dalla forma di lupo mannaro a quella umana (62). Più disincantato dei precedenti, anche perché alcuni critici effettuare le narrazioni di cui si è detto da commensali ignoranti: infatti, le storie paurose di magia venivano inventate, ascoltate con sommo interesse e credute da molte persone dei ceti più umili. E. per quanto concerne il banchetto antropofagico conclusivo, si presume che esso avvenga pur di entrare in possesso di un'eredità: pare, dunque, più che altro, un apologo contro le brame del possesso.

Pure Apuleio, ormai nel periodo della tarda latinità, sa incutere suggestioni di apprensione e timore con il suo Asino d'oro: dall'ideazione di creature alienanti ed aliene, come la raffigurazione di Amore nel suo complesso rapporto con Psiche (IV. 28 - VI, 24), alla novità assoluta di un tentativo di sottrazione dell'anima ad un morto, terminata in un climax di truci amputazioni fisiche inflitte per pura malvagità (II, 90). Complessi significati allegorici di natura mistica sono sottesi alla favola di Amore e Psiche, mentre il racconto delle streghe mutilatrici appartiene al secondo livello di lettura del romanzo, quello novellistico-popolare. Eppure, qualche dubbio rimane, dato che l'autore stesso era stato accusato di essere uno stregone, anche se aveva ribattuto l'accusa con l'orgogliosa affermazione della propria attività di filosofo (Apologia, 25-65); e, tuttavia, in un'altra opera, aveva pur affermato che solo il vero sapiente è in grado di cogliere la dinamica di un universo, popolato da forze misteriose, estranee alla percezione sensibile (De Deo Socratis).

Quindi, le motivazioni biografiche e legate al contesto storico non bastano a spiegare il perché della presenza di "brividi" nel mondo classico, anche se la carrellata potrebbe proseguire con centinaia di altri autori ed opere dell'antichità, in una gamma di incontri/scontri cimiteriali, smembramenti, sortilegi e crudeltà, in analogia con il corrispondente filone del nostro tempo, supposto maestro del gusto dell'orrido. Sarebbe come voler collegare a tutti i costi la fantascienza, «odierna succursale del fantastico» come l'ha definita nel 1958 Jacques Sternberg, con il boom scientifico, mentre quest'infelice accostamento costituisce, se mai, un limite od una posticcia aggiunta di panico specifico alla dimensione mistero. Né sarebbe sufficiente istituire i soliti riferimenti alla realtà opprimente e deludente, sottolineandone, con una banalità oltretutto falsa, la maggiore violenza rispetto al passato, anche perché il terrore realizzato sembra escludere e non accenne spostano l'incerta cronologia fra gli im- i tuare quello della finzione, costituito da un

randa tradizione mitologica cui s'ispira e, ! peratori Adriano e Commodo, Petronio fa ! incredibile sfumato di paura potenziale. Perciò, escluso parimenti il semplicistico ricorso al parere di sapore freudiano di Elémire Zolla, secondo il quale «la fantascienza ("horror" compreso) serve a un consumatore pietrificato nella fase orale» (L'eclissi dell'intellettuale, 1956), occorre giustificare con altre ipotesi le ragioni per cui il «genere eterno dell'orrore», come lo definì giustamente Malraux nel 1976, ha affascinato e affascina autori e fruitori di ogni tempo e Paese, seguendo un'indiscutibile continuità tra il fiabesco precivilizzato. il mitologico tradizionale, la rottura con esso e la sua parodia ed il fantasy. Tutto ciò, se non si vuole addirittura capovolgere il discorso con la tesi formulata da Gérard Klein, secondo cui la fiaba sarebbe a sua volta l'incarnazione estrema di una letteratura fantastica completamente degradata, che, un tempo, aveva trovato da sola le proprie fonti in religioni oggi scomparse. Indubbiamente, la tendenza al brivido, che non è mai gratuita, viene alla luce quando le religioni e le istituzioni sono messe alla

prova da qualche fattore, ed agisce particolarmente nei punti di rottura della coerenza storica e/o universale; i temi principali, però, corrispondono alle apprensioni di ogni epoca nei confronti del sovvertimento di categorie fondamentali. Di qui la funzione del dispositivo, che Roger Caillois chiama «di sublimazione» (da La feirie à la science fiction, 1966): chi vi gioca rivela ciò che vorrebbe potere, ciò che ancora non capisce e gli è impedito di dominare, ed ecco la violenza volutamente fatta alla ragione. I forti prolungano nell'immaginario lo stato di dominio, precluso e minacciato di fatto, sin nel preter - o nel soprannaturale, ed ecco la frattura con gli equilibri preesistenti; per i deboli significa provare indicibili emozioni con esperienze fittizie, al di là di quel "normale" per loro così difficile da accettare e da padroneggiare. E poiché i miti dell'orrido e la loro frequentazione sono sempre connessi con il nocciolo dell'impossibile, comprendono anche l'ansia e l'angoscia di concepire e di capire la vita, la morte, l'aldilà, le passioni apparentemente immotivate ed assurde, la natura e quanto ad essa non corrisponde. Si può dire che, una volta inventati (sono nati con l'uomo), vengono via via recuperati o meglio, reinventati, indipendentemente dalla loro precisa valenza storico-culturale, e costituiscono un modo per riscoprire e mantenere vivo un linguaggio dimenticato secondo l'analisi di Erich Fromm, anche se talora ormai solo di linguaggio, cioè di "tecnica" - specie nei film - si tratta. In qualunque veste, a seconda dei tempi, si presentino, servono un po' a sollecitare e a far riflettere, un po' quale proiezione di un "Es" venato di sadomasochismo (Georg Groddeck); in parte costituiscono una necessità scaramantica, in parte provocano reazioni di esaltazione o di compensazione od anche semplicemente di "divertimento" in chi non sa cogliere il substrato o riesce a non pensarvi troppo. E vi è inevitabilmente coinvolta la maggioranza dell'umanità, come testimoniato sin nel mondo clas-

sico dal profondo legame fra terrore, lette-

ratura (oggi anche cinematografia) ed im-

maginario sociale.

Quando è nato il fantastico? Quando è nato l'orrore? Lovecraft diceva che la più antica sensazione dell'uomo è la paura, ma noi siamo oggi portati a collegarla, dal punto di vista letterario, alla nascita del romanzo gotico alla fine del Settecento e alla narrativa romantica ottocentesca. Ma non è esattamente così, perché si può andare assai più indietro nel tempo. Abbiamo chiesto una panoramica sull'argomento, con riferimento alle origini della letteratura occidentale, ad Alberto Lehmann, autore di libri per ragazzi, fiabe, racconti fantascientifici e fantastici (uno dei quali pubblicato anche su L'Eternauta), studioso di esplorazioni geografiche, nonché professore di lettere nelle scuole superiori. Ne è uscito questo intervento (nonché una tesi sulle origini dell'horror, che meriterebbe approfondimento), non solo originale e inedito, ma illuminante (per chi volesse saperne di più su alcuni aspetti della questione consigliamo La magia a Roma di Ubaldo Lugli, ECIG, Genova 1993).

G.d.T.











SE QUESTA NOTTE
NEVICA, DOMANI
PREPAREREMO LA
TRAPPOLA\_TI FARO'
MANGIARE UN BEL
TORPO GROSSO GROSO\_TUTTO PER TE\_
ALLA FACCIA DI CHI
CI VUOLE MALE\_



L'ARIA E` DA NEVE\_ FORSE LA FARA'\_ PRIMA COMINCIA E PRI-MA FINISCE\_ E SPERIAMO CHE L'ANNO NUOVO NON SIA COME QUELLO PAS-SATO...

... NON E' PIOVUTA UNA GOCCIA P'ACQUA QUANDO ERA NECESSARIA. CHE PISASTRO. DEL RACCOLTO NON ABBIAMO RECUPERATO NEMMENO IL SEMINATO... E I SOLDAT I FRANCESI HANNO PORTATO VIA QUEL POCO CHE CI ERA RIMASTO... LA VACCA, IL FIENO, L'OLIO...





UNA PAROLA DI QUELLO CHE PICONO

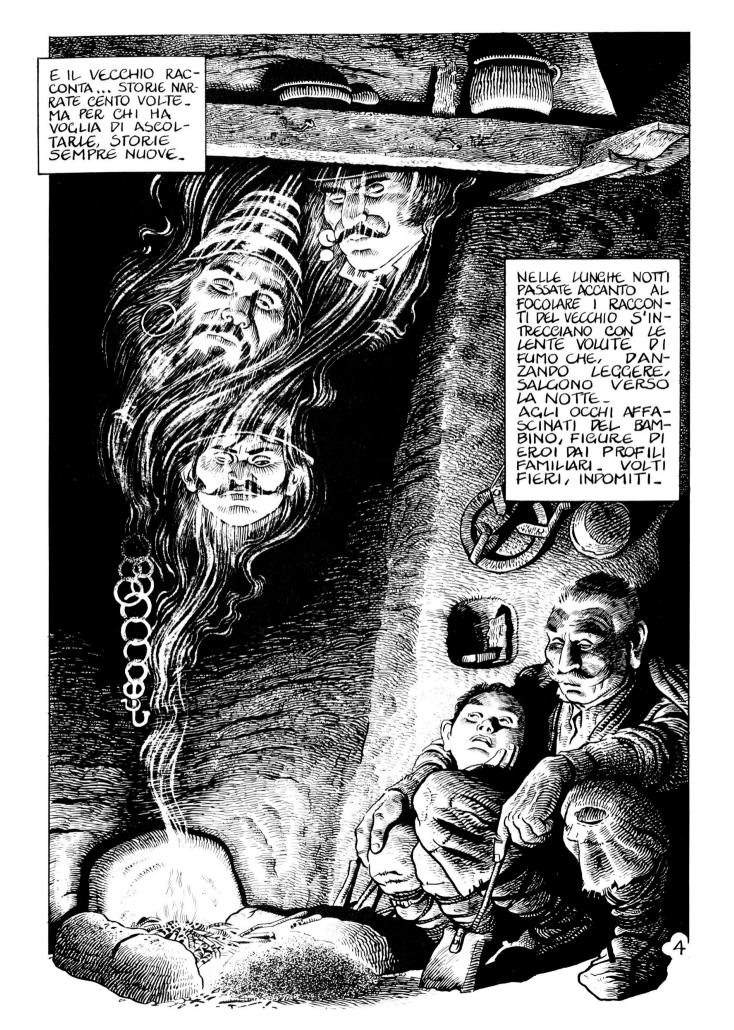
E INTANTO CI PORTANO VIA TUTTO... [2



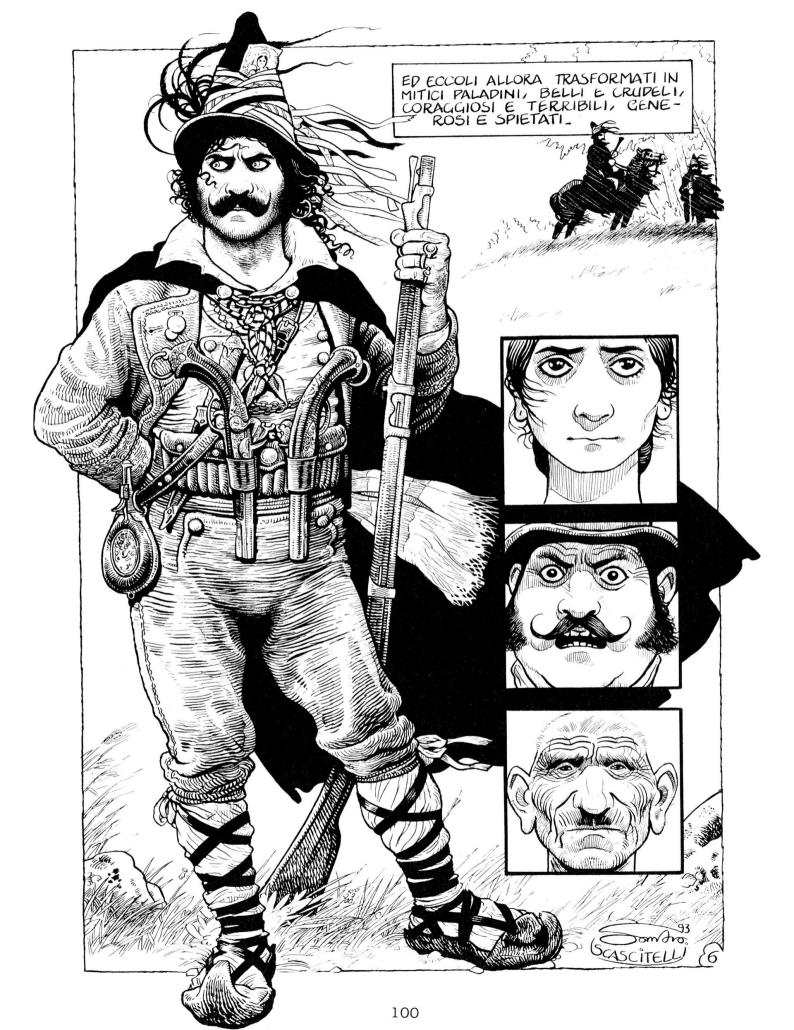
HANNO CACCIATO VIA I PRETI E HANNO PIANTATO L'ALBERO NELLE PIAZZE - L'ALBERO PELLA LIBERTA'. COME SE BASTASSE QUESTO A RENPERCI LIBERI... MA LIBERI DI FARE COSA? LA POVERA GENTE COME NOI POVRA' SEMPRE CREPARE PI LAVORO PER VIVERE.



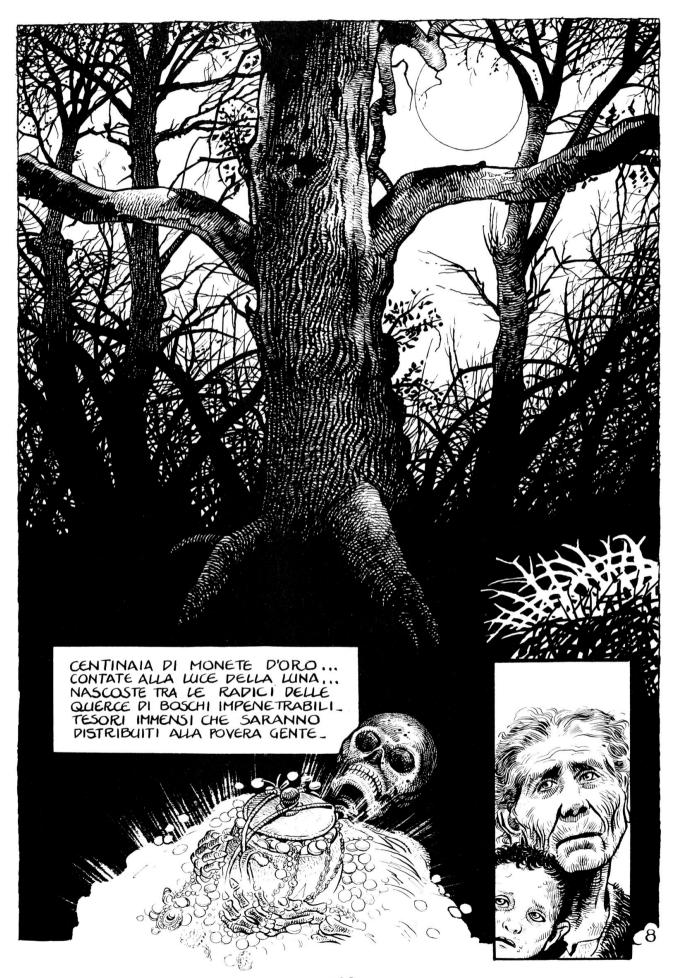












L'ORO ... LA SOLA POSSIBILITA' PER UN FUTURO SENZA PIU' FAME , SENZA PIU' MISERIA .













CON QUESTE MANI POSSO PRENDE-RE ANCHE LA BRACE SENZA SCOTTARMI, ANNI E ANHI DI LA-VORO LE HANNO RESE PURE COME SASSI.













ccoci arrivati ad aprile, che ci porta altre bellissime novità targate Comic Art: occhio alle edicole e alle librerie quindi, perché gli appuntamenti di questo mese vi stupiranno! Cominciamo dal Club...

NCN 320 - Topolino sunday pages 1973 (56 pp., col., bross., L. 32.000). Il volume presenta le tavole domenicali autoconclusive a colori del famoso personaggio disneiano: Topolino.

NGN 321 - Topolino sunday pages 1974 (56 pp., col., bross., L. 32.000). Continuano cronologicamente le tavole autoconclusive del 1974.

NCN 324 - Agente Segreto X-9 daily strips 1988/89 (88 pp., b/n, bross., L. 32.000). Tre casi insoliti per il nostro agente segreto Phil Corrigan.

SM 76 - Le avventure di Panchito (32 pp., col., spill., L. 32.000). Un albo interamente dedicato a uno dei "Three Caballeros": Panchito. Presentiamo qui la parte superiore delle pagine apparse sulle edizioni domenicali dei quotidiani americani nel 1945.

SM 79 - Topolino e i suoi amici (32 pp., col., spill., L. 32.000). Presentiamo qui la parte inferiore delle pagine apparse sulle edizioni domenicali dei quotidiani americani nel 1944.

Comic Art n. 114 (112 pp., col. e b/n, bross., L. 7.000). "La rivista dello spettacolo disegnato" propone anche questo mese tutte storie complete da non perdere: Il futuro perduto di Knigge & Goetzinger; Il guardaspalle (nuova serie) di Segura & Ortiz; Il porco nella botte di Salvador.

**Humor** n. 1 (64 pp., col. e b/n, spill., L. 2.800). Ecco finalmente "La Rivista della II Repubblika".

Esilarante, trasgressiva, impietosa: sesso, droga e perversione, zorastia,

licantropia e in più 'nu poche 'e vampirismo.

Comic Book DC - Sandman n. 2 (32 pp., col., spill., L. 1.200). Cuori perduti di Gaiman, Dringenberg & Jones III. Che fine farà la giovane Rose Walker nell'ultimo episodio del ciclo "La casa delle bambole"?

Quando Sandman scava nei sogni delle persone assai stravaganti che abitano nella casa di Rose, viene rivelato il segreto del vortice onirico.

Comic Book DC - Shade n. 2 (32 pp., col., spill., L. 1.200). Hollywood Bubbolonia II di Milligan, Bachalo & Pennington. La follia regna ad Hollywood. La giovane Kathy, orfana di entrambi i genitori, viene costretta a fare da spettatrice del film sulla loro morte: una carneficina compiuta dal killer psicopatico nel cui corpo si è manifestato per la prima volta a lei l'alieno Shade. Si conclude con questa seconda parte l'episodio Hollywood Bubbolonia.

Best Comics n. 26 L'Eternauta (vol. 2) (144 pp., b/n, bross., L. 7.000). Finalmente il terzo episodio del mitico Eternauta! Un personaggio nato dalla fantasia del "desaparecido" Hector G. Oesterheld e disegnato dal grande Solano Lopez. Si conclude questo terzo episodio realizzato sui testi di A. Ongaro.

Mandrake n. 33 (64 pp., b/n, bross., L. 3.000). La maschera d'argento e Lo stadio stregato di Lee Falk & Phil Davis; segue la storia Petrolio che scotta di Charles Flanders, della serie "Agente Segreto X-9".

Phantom n. 33 (48 pp., b/n, bross., L. 2.500). La ragazza piovuta dal cielo di Lee Falk & Wilson McCoy; infine la seconda parte della storia dal titolo La fortezza di Alamoot di William Ritt & Clarence Gray della serie "Brick Bradford".





l personaggio di Cody Starbuck è stato creato da Chaykin col patrocinio del grande Neal Adams, in un'epoca (erano gli oggi tanto bistrattati anni Ottanta) in cui entrambi gli artisti stavano sperimentando nuove idee nel campo della narrativa a fumetti.

Chaykin ideò un'originale composizione della tavola, di grande impatto estetico, sviluppata sulla doppia pagina della rivista, con un effetto quasi da cinemascope. Per quanto riguarda i temi e gli scenari di Cody Starbuck, siamo alle prese con un consueto Milennio futuro, che vede grandi trasformazioni per la vecchia Terra e per i suoi abitanti: il nostro pianeta vive isolato dalla comunità galattica, per volontà dell'ultima Multinazionale, che la controlla interamente.

La Biblioteca dell'Uomo – questo il nome dell'organizzazione – basa la sua ricchezza sull'esportazione di materiale organico, affidata a mercenari, fra cui il Capitano Wolfe. L'eroe che lo combatte, Starbuck, è ancora legato alla tradizione (ricorda perfino, vagamente, il mitico Spacehawk di Basil Wolverton) ma certi spunti fanno già presagire l'assai inquietante Chaykin dei nostri giorni.

Il seme del sepolcro di C. Ashton Smith & R. Corben. pag. 48

Siamo di nuovo in visita al Museo del Collezionista Compulsivo, archivio di tutti gli orrori e di tutte le perversioni possibili. Stavolta ci viene narrata la storia di Egon Habermas, "designer" pubblicitario, che – per una sorta di contrappeso – ha cominciato un giorno a collezionare ossessivamente ogni tipo di bottiglia, lattina o altro recipiente commerciale, degustandone il contenuto: anche stavolta, sarà inevitabile il passaggio forzato ad un altro tipo di collezione... Museum di F. De Felipe.

Un nuovo episodio di **Ozono** di A. Segura & J. Ortiz, serie "storica" de "L'Eternauta". **pag. 67** 

Bruno Brindisi, nato a Salerno nel 1964, è certamente uno dei più validi disegnatori di Dylan Dog. Anche la critica nazionale se n'è ac-

Anche la critica nazionale se n'è accorta: lo testimonia il Premio Albertarelli come miglior giovane autore, assegnatogli nel 1992.

Brindisi è un disegnatore piuttosto "classico", quasi accademico. Può darsi che ciò sia una conseguenza della sua militanza nel fumetto erotico, in cui il magistero di Milo Manara è rimasto sempre molto condizionante.

Brindisi ha lavorato anche nelle riviste dell'effimera fioritura splatter, prima di entrare nella dorata corte dell'Indagatore dell'Incubo". È anche autore del primo – e notevole – "Almanacco del giallo" di Nick Raider, uscito l'anno scorso.

La serie che Brindisi ha realizzato per "L'Eternauta" insieme a Oliviero (e che ha esordito sul n. 117), è ambientata – come già sappiamo – in una Roma del futuro dominata dai calcolatori elettronici: tutto sommato, la più ottimistica megalopoli prossima ventura che abbiamo visto finora nella letteratura per immagini.

L'appetitosa Axel vive nella sua casa ultra computerizzata, vinta ad una sospetta "lotteria degli appartamenti"

Solo che dentro il regalo c'è una sorpresa poco divertente: un morto ammazzato messo li per "incastraria". E così, fra citazioni dai film noir americani mescolati a una godibile e quasi parodistica science fiction, Oliviero e Brindisi ci regalano un nuovo episodio della loro serie **Bit Degeneration**.

pag. 81

In una rivista dedicata in massima parte a quello che una volta si chiamava il "fumetto d'anticipazione", i quadri ottocenteschi di S. Scascitelli sono un notevole e godibile contrappunto. Briganti. pag. 95



### ABBONAMENTO PER 12 NUMERI ALLA RIVISTA

# 

CHI VERSA 84.000 LIRE RICEVE A DOMICILIO 12 VOLTE L'ETERNAUTA E PUBBLICAZIONI OMAGGIO GIÀ EDITE DI PARI IMPORTO SCELTE NEL RICCHISSIMO CATALOGO DELLA EDITRICE COMIC ART

ABBONAMENTO PER 12 NUMERI ALLA RIVISTA

OVIVI ALLA



CHI VERSA 84.000 LIRE RICEVE A DOMICILIO 12 VOLTE COMIC ART E PUBBLICAZIONI OMAGGIO GIÀ EDITE DI PARI IMPORTO SCELTE NEL RICCHISSIMO CATALOGO DELLA EDITRICE COMIC ART

INOLTRE VI PROPONIAMO L'ABBONAMENTO ALLE RIVISTE

L'ETERNAUTA & COMIC ART

CON 168.000 LIRE RICEVERETE LE 2 RIVISTE
A DOMICILIO PER 12 VOLTE E OMAGGI PER
168.000 LIRE DA VOI SCELTI SUL CATALOGO COMIC ART
ATTENDIAMO DUNQUE LE VOSTRE SOTTOSCRIZIONI
INDIRIZZATE A:

«COMIC ART-AB» Via Flavio Domiziano n. 9 - 00145 ROMA - ce. postale 70513007

SPECIFICATE GLI OMAGGI DESIDERATI VI SARANNO INVIATI IMMEDIATAMENTE





### **MOEBIUS**

Cogito, ergo sum Cartesio

rkham, venerdì 15 aprile 1988. Ah! Finalmente a casa! Questi viaggi sono interessanti, ma il ritorno all'ovile è ancora più piacevole. Dopo queste vacanze forzate (Graham Hawk, il mio editore, ha preteso che sparissi durante le prime tre settimane di vendita del romanzo), riprendo questo diario-taccuino per lavorare alla prossima storia. Dal momento che mi è venuto incontro al mio sbarco dall'aereo, ho capito che Graham aveva indovinato che un'idea interessante mi frullava in testa. Ha avuto un bel mostrarsi indifferente mentre parlava dei risultati di Notte d'incubo a Innsmouth, io però ho capito ugualmente che era curioso riguardo alla mia salute, ai miei progetti... ma con molta discrezione! Non vorrebbe che il cavallo migliore, se trattato troppo bene, lasciasse la sua scuderia! Decisamente, il caro Graham non cambierà mai! Però ci deve aver azzeccato. Ho

in mente una buona traccia. Delle idee completamente nuove. Queste vacanze, almeno, mi hanno dato modo di svuotare il cervello di tutti i *cliché* già usati nelle mie ultime opere, e di fare il pieno di novità.

Quanto al nuovo, ce ne sarà, eccome!

I critici ne avranno parecchio da dire! Finite le frasi tipo: «inesauribile diciannovesimo secolo dove l'autore ricerca la facile via dell'unione tra scienza e occultismo», oppure «è sempre con le ambientazioni scientifiche e universitarie che questo giovane autore riesce a mascherare meglio le lacune letterarie...». No, cambierà tutto.

Stavolta tratterò una vicenda moderna, e non del 1968, o del 1973. Ma proprio di oggi, del 1988, e in un ambiente nuovo. Dopotutto, la mia condizione di "giovane scrittore" può anche autorizzarmi a parlare del mondo editoriale, dei media, degli autori... il mio protagonista sarà uno scrittore. Si tratterà di un buon esercizio stilistico. E ne approfitterò per descrivere meglio il mio modo di lavorare. Come le mie storie, da semplici frammenti aggrovigliati, divengano poco a poco più complesse. E come, a mia insaputa, i pensieri si or-

ganizzino nella trama fino a suggerirmi delle situazioni, delle immagini, dei sogni ad occhi aperti... ma non c'è niente di urgente! Dopo questa assenza, la casa necessita di un po' d'ordine. Bisogna anche che m' impregni dell'aria della città, e di atmosfera. È raccogliendosi nel reale che la mia immaginazione comincia a dar frutti.

Martin Foster

Arkham, domenica 1º maggio 1988

Ricomincio a scrivere. Qualche elemento della storia si è sistemato. Per il momento, il protagonista gode di quasi tutta la mia attenzione. Un'immagine abbastanza precisa si delinea da un paio di giorni.

Lo chiamerò Herbert Prime Linn. È allo stesso tempo ridondante, esotico, e contiene un piccolo omaggio al Maestro (1). Lo immagino giovane, 29 anni, alto, magro e seducente. Capelli castani. Occhi azzurri, chiarissimi e profondi.

Scrive solo occasionalmente, ma sempre in maniera febbrile e appassionata. Incuriosito dallo strano e dall'inesplicabile, s'interessa parecchio di occulto, di religioni e superstizioni. Senza essere il tema centrale delle sue storie, queste ricerche danno ai suoi racconti un tono singolare, un profumo di inverosimile. In seguito, nella trama, lo farò impegnare per la prima volta in un'opera puramente fantastica. Forse la stregoneria?

Bisognerà che la sua qualità di scrittore, l'immaginazione, la capacità d'esplorare l'incognito siano le sue armi, determinanti nel duello con il bizzarro, col **mostruoso** che sarà costretto a combattere...

Di questa parte non ho ancora la completa padronanza. Ho avuto qualche frammento di visione la notte scorsa, ma del tutto insufficiente per cominciare a lavorare sul tema del mostro.

Arkham, lunedì 9 maggio 1988

Stavolta è fatta! Lo "tengo", il mostro! Da diversi giorni sentivo di essere sull'orlo della scoperta. Alcuni indizi qui e là chiarivano certi aspetti della sua struttura. Ma stanotte l'ho sicuramente visto!

Eppure è strano... come al solito. Basta che mi concentri su un soggetto, che mi sforzi di lavorarci, di applicarvi tutto il mio ingegno, perché mi sfugga. Non riesco a trovare niente di buono. E poi, d'un colpo, quando meno me lo aspetto, ecco lo scatto! Ieri sera è stata la fatica, dopo tutto quell'inutile accanimento, che mi ha stroncato verso le undici. Un sonnellino di dieci minuti, forse meno, ed al risveglio, tutto è chiaro! Nessun bisogno di cercare. Niente più sforzi. Basta chiudere gli occhi. È come se mi fosse stato suggerito nel sonno.

In effetti, penso che l'immaginario debba risultare dall'inconscio. Che sembra lavorare meglio sullo "sfondo", quando è a briglia sciolta, un po' come se il nostro riflettere cosciente non facesse che contrastarlo, frenarlo... Bisognerà che sistemi questa idea, a proposito del lavoro di Herbert sulla sua storia.

Ma torniamo al mostro.

Dopo la visione, evocarlo mi fa rabbrividire. Mi fa venire la pelle d'oca. È di forma grossolanamente umana, ma nello stesso tempo dà l'impressione di un rettile. Quasi un coccodrillo che cammini sulle zampe posteriori. Oppure un tirannosauro di taglia ridotta. La pelle è quasi umana sul torso e le braccia, ma coperta di rozze scaglie sulla schiena, le cosce e lungo la coda. Le "mani" ossute, le cui dita finiscono in artigli che sembrano pronti ad afferrare qualsiasi cosa capiti loro a tiro. Ha un odore (ma ho già sentito odori nei miei sogni?) disgustoso, come quello di tutti i grandi rettili. Ma ancora più nauseante, mefitico. Il dettaglio più atroce è la sua maniera ipnotizzante di fissarvi, direttamente negli occhi, con quelle sue pupille fesse. Un ghigno ignobile sul muso. Quasi un'espressione umana. Un sorriso beffardo. Come una sfida di un'intelligenza superiore, sicura della vittoria, divertita dall'inutile fuga della sua vittima.

Credo che Herbert non abbia molte probabilità di cavarsela di fronte a un tale avversario. Può darsi che la mia storia finisca male. Mi resta solo da studiare le circostanze del loro incontro e le vicissitudini della battaglia.

Oggi mi riposerò. Questa visione orrenda mi ha profonda-

mente colpito. Non ho dormito bene. Ho avuto diverse volte la visione del mostro, ciascuna solo per qualche secondo. Non partecipa ai miei sogni (o piuttosto i miei incubi), ma vi compare improvvisamente. Se ne sta immobile, guardandomi freddamente con quel ghigno beffardo. Ogni volta mi sveglio di soprassalto, madido di sudore, il cuore che scoppia. Stamattina, poi, mi è venuto un mal di testa talmente tenace che sembra non abbia intenzione di lasciarmi per tutto il giorno.

Andrò a passeggiare per le strade assolate di Arkham. Riprenderò domani il lavoro.

Arkham, venerdì 13 maggio 1988

Da lunedì in poi, la schifosa visione del rettile infesta i miei incubi. Anche durante il giorno, quando lascio divagare la mente, a volte la sua figura s'impone di colpo. Si tratta probabilmente di un'illusione causata da questa ossessione funesta, ma talvolta ho l'impressione che si stia sempre più avvicinando. Quest'immagine sconvolgente mi ha reso nervosissimo. A volte ho la sensazione di essere osservato, e mi giro di scatto per constatare che non c'è niente, naturalmente, alle mie spalle. Tuttavia mi sembra di sentire come uno sguardo, fisso sulla nuca...

Con tutta questa agitazione, non riuscivo a lavorare all'intreccio della mia storia, come se il filo logico mi sfuggisse. In tre giorni, non ho trovato nessuna idea per poter fare incontrare Herbert e il mostro. Mi sentivo la testa pesante, ho sofferto di emicranie pressoché incessanti. E mi pareva che divenissero ancora più insopportabili quando mi sforzavo d'immaginare come Herbert potesse vincere quest'orrore. Senz'altro era dovuto al mio nervosismo.

Alla fine, una volta ancora, è stato in piena notte che mi è venuta l'ispirazione. Un rivolgimento completo della situazione. Il mostro vincerà Herbert per il semplice fatto che il mostro è il prodotto della sua stessa immaginazione! Questa idea è fortissima. L'involucro di carne dell'uomo è più debole dei frutti del suo spirito, del suo inconscio. Questa rivelazione ha causato in me uno stato di estrema eccitazione. Quasi al limite dell'esaltazione. Credo perfino di non aver più sentito quell'emicrania lancinante. Ho avuto parecchie difficoltà ad addormentarmi, e l'ultima parte della notte è stata molto agitata. La figura del mostro è tornata spesso. Il suo ghigno beffardo sembrava ancora più atroce. C'era come una leggera sfumatura di soddisfazione. Ho troppa immaginazione! Oggi svilupperò questo tema, e credo che su questa nuova traccia potrò progredire più in fretta e finire la storia più rapidamente.

Arkham, domenica 15 maggio 1988

Dopo venerdì, non ho praticamente più dormito. Sono sempre assediato da questa visione. Credo che la mia immaginazione mi stia giocando dei brutti tiri. Ho spesso l'impressione, quando sono chino sui miei appunti, solo nel mio studio, che qualcuno mi osservi intensamente. A volte credo anche di sentire un odore vago, indefinibile, ma piuttosto nauseante. Senz'altro proviene dal laboratorio del vecchio Bergson. Questa storia mi appassiona troppo, e turba troppo profondamente la mia immaginazione, e il mio sistema nervoso sembra soffrirne. Sto sforzandomi di concludere in fretta, ma sono anche tentato di lasciar perdere, quasi fossi atterrito dalle situazioni che descrivo. Mi è capitato diverse volte di precipitarmi fuori di casa, con il pretesto di una passeggiata per Arkham. Dopo una buona camminata, mi rendo conto che sono letteralmente scappato dall'atmosfera opprimente del mio studio. Ho ceduto a questa illusione ossessionante della mia fobia: essere spiato a mia insaputa. Questo atteggiamento è ridicolo. Se consultassi il mio amico, il dottor Phillips, mi diagnosticherebbe di certo una paranoia latente... magari una schizofrenia (l'osservatore e l'oggetto osservato). Una volta presa coscienza di questo sproposito, c'è solo una cosa che mi preme: rientrare al più presto al mio lavoro, che procede a grandi passi.

Ho creato la situazione finale della mia storia. Herbert è tormentato dal mostro che assomiglia molto a uno di quei terribili dèi che mette in scena in una delle sue opere. Si sarà ispirato ad una leggenda segreta che narra di razze antiche,



pre-umane, che adorano una divinità fatta a loro immagine. Il solo nominarlo fa venire i brividi: Sahar K'Ro (sono molto soddisfatto della consonanza orrida e misteriosamente inquietante!). Completamente sfinito, nervoso, malato, mescola finzione e realtà. Inizia a veder sorgere l'immagine di Sahar K'Ro nella sua vita, come un miraggio. Nell'ultima scena, lavora da solo nel suo studio, molto stanco. A un certo momento, gli pare di sentire una corrente d'aria ghiaccia che lo fa rabbrividire. Si volta di scatto per accertarsi che la porta sia chiusa, ma... orrore! **Lui** è lì!...

Dopo, penso sia meglio solo suggerire le atroci torture che Herbert subisce tra le grinfie del mostro. È inutile fornire troppi dettagli orripilanti, che finiscono addirittura col ridurre l'indicibile ad un incubo qualsiasi.

Finirò la storia domani. Sono talmente stanco che riuscirò sicuramente a dormire.

Arkham, lunedì 16 maggio 1988

È orribile. L'incubo di stanotte ha passato tutti i limiti delle mie visioni precedenti.

Ho letteralmente vissuto la scena finale del mio racconto. Herbert sotto le grinfie di quella grottesca divinità. Che brutalità! Che barbarie bestiale! Un uomo alle prese con una fiera sadica.

Il dettaglio più atroce, anche se normalissimo in ogni sogno e incubo, è che io ero Herbert! Curiosamente, anche se io stesso vedevo la scena dall'esterno, mi riconoscevo nella figura umana abbrancata dal mostro. Dopo un'eternità di sofferenze inenarrabili, **lui** si girava lentamente verso me, mentre ancora stringeva i resti gementi della sua ignominia, e mi diceva con una voce oscena, con quel ghigno beffardo e spaventoso: «IO SONO SAHAR K'RO!».

L'incubo ha completamente sconvolto la mia mente. Non riesco a calmarmi. Sussulto al minimo rumore. Io...

Ma che succede? Mi è sembrato di sentire un fruscio alle mie spalle. Fa freddo, in questa stanza, e questo odore... No! Martin, riprenditi! Sei sconvolto dal sogno, ma cerca di non delirare!... Comunque ho l'impressione di essere spiato... Via, rifletti con calmal L'unica porta è qui, davanti a te, e la finestra alla tua sinistra. Non c'è nessun altro in questo studio. Stai lottando con i tuoi stessi incubi. Se cedi al panico, presto sarai pronto per il manicomio... LUI è qui! Lo so! Il suo sguardo orrendo sulla schiena... Ne sento l'alito sul collo... NO! Non ti voltare! Non c'è niente, nessuno! Non bisogna cedere! NON C'È NIENTE! Ma... questa voce sibilante!... È... è SAHAR K'RO!... Dio mio!... Aiu...

#### NOTA DELLA REDAZIONE.

Il diario, di cui avete potuto leggere questo estratto, è quello del compianto Martin Foster. In questi ultimi giorni, l'*Arkham Post* ha largamente informato sui fatti riguardanti la sconcertante scomparsa di questo giovane scrittore ancora all'inizio della carriera.

Tenendo conto delle strane circostanze della sua morte e dell'appassionata polemica che ne è scaturita, abbiamo deciso, per imparzialità e obiettività, di pubblicare questi documenti. Anche se trovati a fianco del corpo orrendamente mutilato del giovane, non crediamo che siano di natura tale da chiarire le cause della sua misteriosa fine. Lungi dal condividere il parere di certe persone vicine al defunto, pensiamo che queste note siano il risultato della feconda immaginazione dello scrittore (come dimostra il suo ultimo romanzo, Notte d'incubo a Innsmouth), fors'anche esaltata dagli spasimi dell'agonia per quel che riguarda le ultime frasi. Non si può in alcun caso ammettere che esse descrivano una realtà oggettiva.

Per quanto riguarda noi, condividiamo le ipotesi della polizia che, dopo un'inchiesta resa difficile dalla mancanza di indizi, propone tre spiegazioni possibili dell'enigma: morte nel corso di un'orgia (i successi dell'autore l'avevano considerevolmente arricchito); un sacrificio rituale (i suoi racconti fantastici potrebbero aver irritato qualche setta segreta); o l'aggressione di una qualche bestia non identificata. In assenza di nuovi elementi, è probabile che non si conoscerà mai la verità su questa vicenda...

Arkham Post

#### POSTFAZIONE

È lavorando al racconto *La cosa nascosta nella nebbia*, che mi è improvvisamente apparsa la potenza del tema evocato in *Moebius*, l'autore messo a confronto con la realtà del suo immaginario. In effetti, le immagini, le situazioni di un racconto, non vengono direttamente fuori, ma si disegnano poco per volta, sono lentamente suggerite all'autore stesso. Come se la storia, opera del suo inconscio (malefico?) gli s'imponesse poco a poco, mostro nato dall'ignoto interiore, fantasma indescrivibile.

Ho preferito conservare il primo titolo (*Moebius*), buona illustrazione visuale della «storia che si morde la coda», come anche la citazione di Cartesio, che, nel nostro caso, reciterebbe: «Io CI penso, quindi EGLI è». Ma un'altra idea mi affascinava. Questa storia è l'antitesi di un sottile, atroce racconto di Richard Matheson (di cui vi raccomando la lettura), *Mantage*<sup>(2)</sup>. Nel suo caso, il reale si dissolve lentamente nell'immaginario. L'uomo, misero mortale, viene assorbito dalla sua inesistenza microcosmica... Nel mio caso, l'immaginario sorge nel reale. L'uomo, fatto di essenza divina, può creare grazie al solo pensiero. Tutto, d'altronde, si consuma in sei giorni, come nella Genesi, ma senza il giorno di riposo... ed a ragione!

Questa mia storia potrebbe dunque considerarsi l'antitesi di quella. Ed evocherebbe così il non-mimetico, la realtà che s'impone. Il velo del reale, misera protezione, si squarcia di fronte al pericolo della nostra immaginazione. Una volta tanto, l'uomo non si rifugia nel materiale per paura del suo stesso potere, del suo interiore sconosciuto che...

Brrr! Che corrente d'aria gelida da sotto la porta... ma... che odore nauseante! Sogno o... No! Non è possibile! Lui non può...

Herbert Prime Linn (18 dicembre 1958 - 16 maggio 1988?)

M. Favret

(1) Ovviamente ci si riferisce a Lovecraft, HPL (N.d.C.)
 (2) Tr. it.: Dissolvenza e fuga, in Shock 1, Oscar Mondadori, Milano 1984 (N.d.C.)

Traduzione di Alda Teodorani © dell'autore Illustrazioni di Corrado Mastantuono

Moebius, del belga M. Favret, è un ennesimo omaggio al Maestro di Providence che ad oltre cinqunt'anni dalla morte continua ad esercitare una sua positiva influenza sugli scrittori horror di tutto il mondo, non solo di lingua inglese. Un'influenza finalmente conclamata e riconosciuta e non soltanto nota a piccoli cenacoli di ammiratori. Di Lovecraft in questo racconto c'è moltissimo, non soltanto riferimenti diretti come nomi, toponimi, titoli, mostri e dèi, ma anche indiretti, e sono poi quelli più interessanti: primo fra tutti il potere supremo dell'immaginazione che è sintetizzato nell'adattamento del noto motto cartesiano «Io ci penso, quindi egli è». In pratica l'attualizzazione di quella "potenza del verbo" che conoscevano i maghi... E HPL fu veramente un mago della parola e della fantasia cui questa storia rende un reverente osseguio.

Moebius è tratto da Phénix n. 35 del settembre 1993, il trimestrale belga dedicato alla narrativa non-mimetica di cui è animatore Marc Bailly. Il mastodontico fascicolo (512 pagine) è per oltre 400 dedicato ad un "Dossier Lovecraft" cui hanno contribuito specialisti dell'area francofona (da Maurice Levy a Daniel Walther, da Jacques van Herp a Eddy C. Bertin, da Denis Labbé a Alain Paris) con contributi anche italiani e inglesi.

L'esame è approfondito e variegato e comprende anche la cinematografia, i fumetti, gli illustratori, i giochi di ruolo, un'ampia bibliografia di e su Lovecraft in francese (di estremo interesse la parte dedicata alla critica). Le Editions Phénix, che pubblicano oltre l'omonimo trimestrale anche le collane Chimère, Pégase e Les Archives de l'Imaginaire, hanno sede al 6 Rue de Linsmeau, 4287 Racour, Belgio (tel. 0032/19/656927).

G.d.T.

## Indice di gradimento

L'ETERNAUTA N. 132 - APRILE 1994

Segnalate con una «X» il Vostro voto e inviate al più presto a: Comic Art - Via F. Domiziano, 9 - 00145 ROMA - Potrete staccare questa pagina oppure farne una fotocopia

Caratteristiche,	Giu	dizio d	el pubb	olico	Caratteristiche,	Giudizio del pubblico			
storie e rubriche	Scarso	Discr.	Buono	Ottimo	storie e rubriche	Scarso	Discr.	Buono	Ottimo
Il numero 132 nel suo complesso					Briganti di Scascitelli				
La copertina di Gallego					Posteterna				
La grafica generale			54		Carissimi Eternauti di Bartoli				
La pubblicità					Imajica a cura di Genovesi & Passaro				
La qualità della stampa in b/n					Fantaschermo a cura di Milan & Siena				
La qualità della stampa a colori					Color giallo, color nero di Laura				
La qualità della carta					A che punto è il fantastico? di de Turris				
La qualità della rilegatura					Visitors di Lehmann				
Cody Starbuck di Chaykin					Antefatto a cura di Gori				
Il seme del sepolcro di Ashton Smith & Corben					News a cura de L'Eternauta				
Museum di De Felipe					Moebius di Favret				
Ozono di Segura & Ortiz					Indice di gradimento a cura dei lettori				
Bit Degeneration di Oliviero & Brindisi									

### Risulfofi

#### INDICE DI GRADIMENTO: L'ETERNAUTA N. 129 - GENNAIO 1994

Dati in percentuale

Scarso Discr. Buono Ottimo

13

0

20

0

0

0

7

13

27 53

27 73

33 40

33 67

0 47 53

27 40 33

20 40 33

0 34 53

Dati in percentuale										
i		Scarso	Discr.	Buono	Ottimo					
	mero 129 uo complesso	0	47	53	0	Antefatto a cura di Gori				
I	and the same and t			-		Posteterna				
la copertina di Gallego		0	26	27	47	Carissimi Eternauti				
	afica generale	0	27	60	13	di Bartoli				
La pi	ıbblicità	6	27	60	7	Imajica				
La qu	ialità della stampa in b/n	0	0	67	33	a cura di Genovesi & Passaro				
La qu	ialità della stampa a colori	0	13	60	27	Fantaschermo a cura di Milan & Siena				
La qu	ialità della carta	0	20	53	27	Piero Prosperi, architetto di mondi				
La qu	ıalità della rilegatura	13	0	47	40	paralleli di de Turris				
Burto	on & Cyb					Visitors di Forte				
	gura & Ortiz	13	47	33	7	Indice di gradimento				
Muse						a cura dei lettori				
I. record	Felipe	13	33	47	7	三·1·1				
	ache galattiche galado	27	40	33	0					
1	no rosso di Caza	0	20	53	27					
Ozon		0	NO	00	10					
	gura & Ortiz	33	27	33	7	T. T.				
L'am	ore ologramma					- VAR				
	mquet	26	27	47	0					
Diffe	renti nes & Corben	1.77	0.70	42	1.7					
ur 50.		13	27	47	13	and the same				
Camp	oagna abbonamenti	20	33	40	7					
	ogo Generale					E THE STATE OF THE				
	Comic Art	13	27	53	7					
News	a cura de L'Eternauta	20	13	60	7					



I FUMETTI PIÙ BELLI DEL MONDO!

Periodico mensile - Anno XIII - N. 132 Aprile 1994 - Lire 7.000

Autorizzazione del Tribunale di Roma n. 49 del 20/1/1988 - testata iscritta al Registro Nazionale della Stampa - spedizione in abbonamento postale 50% - Direttore Editoriale e responsabile: Rinaldo Traini: Collaborazione Redazionale: Stefano Dodet, Tito Intoppa, David Rauso, Renzo Rossi, Ugo Traini; Traduzioni: Paolo Accolti-Gil, Roberto Battestini, Ugo Traini; Editore: Comic Art S.r.l.; Redazione e Amministrazione: Via F. Domiziano, 9 -00145 Roma; Telefono 06/54.13.737 (5 linee automatiche): Fax 06/54.10.775 (linea sempre inserita); Ufficio Abbonamenti: Tel. 06/54.04.813; Distribuzione: Parrini & C. - Piazza Colonna 361 - Roma; Fotocomposizione e Fotolito: Comic Art, Roma - La Cromografica, Roma; Stampa: Rotoeffe S.r.l., Ariccia (Roma); Copertina: Blas Gallego; Diritti internazionali: Comic Art

Le testate, i titoli, le immagini, i testi letterari, le traduzioni e gli adattamenti sono protetti da «copyright» e ne è vietata la riproduzione anche parziale, con qualsiasi mezzo, senza espressa autorizzazione. Quando risulta specificato i diritti letterari

di utilizzazione editoriale e di sfruttamento commerciale sono di proprietà della Co-

Testi e disegni anche se non pubblicati, non si restituiscono.

Servizio Arretrati: Dal n. 60 al n. 70 Lire 5.000 per ciascuna copia, dal n. 71 al n. 82 Lire 5.500 per ciascuna copia. dal n. 83 al n. 105 Lire 6.000 per ciascuna copia, dal n. 106 Lire 7.000 per ciascuna copia. Spese postali Lire 2.500 per copia. Per le raccomandate aggiungere un diritto fisso di Lire 3.200 per ciascuna spedizione.

Gli arretrati fino al n. 59 vanno richiesti alla Edizioni Produzioni Cartoons Via Catalani, 31 - 00199 Roma

L'abbonamento di Lire 84.000 dà diritto a ricevere 12 numeri della rivista e pubblicazioni in omaggio di pari importo, che potranno essere scelte dall'abbonato sul Catalogo Generale della Comic Art. Quest'ultimo potrà essere richiesto presso la nostra redazione.

Tutte le pubblicazioni edite dalla Editrice Comic Art possono essere richieste direttamente per telefono, posta o telefax inviando l'importo per vaglia ordinario o internazionale, assegno bancario o conto corrente N. 70513007.

La rivista L'Eternauta accetta inserzioni per moduli. Ciascun modulo lire 3.000 al cmq. Gli inserzionisti possono usufruire gratuitamente di un modulo composto di 10 parole oltre all'indirizzo. Se in neretto viene applicata la normale tariffa. Il testo dell'inserzione deve pervenire entro il giorno 5 del mese precedente all'uscita prevista.



Associato all'USPI Unione Stampa Periodica Italiana



TRASGRESSIVA,
IMPETOSA:

Seiso, Droga e lerversione, Zorastia, Licaniropia e in plu 'nu Poche e Vampirismo

ogni mese in edicola 64 pagine a 2.800 lire

BOTTE SETTING

